

Этот гайд предназначен для ветеранов, которые играли давно, потом сделали перерыв и теперь вернулись к активной игре. Также он подойдёт новым игрокам, которые недавно достигли 12 уровня и хотят усилить своего персонажа и продолжать играть активно. В гайде описаны почти все возможные способы — как бесплатные, так и платные — для достижения целей, в зависимости от состава команды и возможностей игрока.

1. Склонка

Склонка — один из важных элементов игры. Да, есть игроки, которые играют без неё, но склонка даёт много преимуществ: дополнительное усиление, доступ к квестам и ивентам, а также собственные бонусы.

У каждой группы (Тьма, Свет, Стихии) есть 4 разные склонки. Главное отличие между ними — это бонус, который получает игрок при выборе определённой склонки.

Как получить склонку:

1. **Самый быстрый, но дорогой способ** — купить склонку сразу за 90 экр в Магазин



Берзка (отдел "Склонности").

2. **Тоже сразу, но за ресурс** — купить за 500 Кровавых Цехинов.
3. **Быстрый и немного дешевле** — купить приглашение у других игроков (примерно 40–50 экр, если считать по выносу).
4. **Почти быстрый и недорогой способ** — самому взять приглашение через магазин клана. Для этого:

- Вступи в клан.
- Набери 21 000 личной репутации (лучше делать задания с большой наградой, чтобы ускорить процесс).



- Купи 30 штук **Древняя Сущность** (по 0.7 экр или выносом через аукцион).

- После этого в магазине клана появится возможность купить приглашение на нужную склонку. Но чтобы его использовать — нужно выйти из клана.

5. **Недорогой, но долгий способ** — молиться Ангелу. Нужно каждый день вести с ним диалоги, а потом пройти специальный квест.

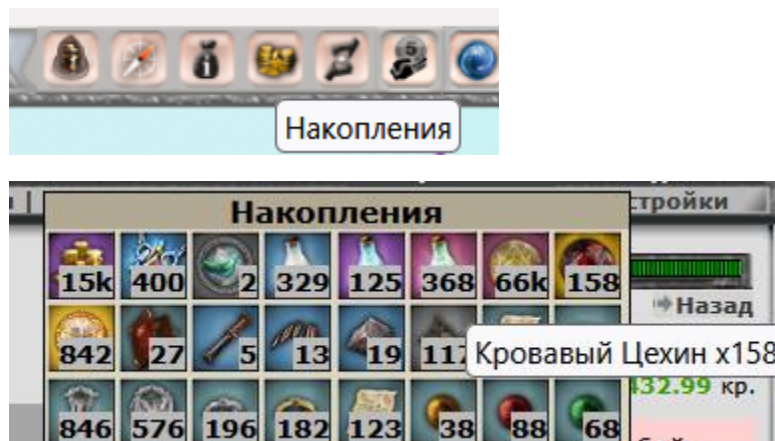
[Общая информация об Ангелах](#)

[Бонусы Ангелов](#)

Я рекомендую **вариант 4** как самый экономичный. Но если у вас есть **кр** или даже **экр**, можно рассмотреть **варианты 3 или 1** — они быстрее, хоть и дороже.

2. Экипировка для игрока

Если у вас нет нормальной экипировки или она слабая (например, **качество F** или **пещерная 11 уровня**), сначала нужно заняться усилением **фулла** (основного сета). Для начала проверьте, есть ли у вас **Кровавые Цехины (КЦ)** в разделе **Накопление**.



За **Кровавые Цехины (КЦ)** можно купить экровые вещи **11 качества** (для 11–12 уровня, кроме оружия). Эти вещи можно потом улучшить до качества **VR** или даже **ER**.

Улучшение до **ER** — дорогое удовольствие, а вот апгрейд до **VR** очень важен для комфортной игры в будущем, особенно если вы пока не можете купить или выкупить клановые вещи **U-качества**.

Если у вас нет КЦ, их нужно собрать. Как быстро получить много Цехинов — читайте в разделе **Важные предметы > Кровавые Цехины / Пожиратель Крови**.

Потратить КЦ можно в **Магазине КЦ**, который доступен через диалог с **Лич-Секретарём**. Подробнее об этом — в разделе **Важные единоразовые квесты > Квест на получение Лича**.

Если у вас совсем нет экипировки, есть несколько вариантов, с чего начать:



- 1) Один из них — найти **проводника**, чтобы выбить **Печать** с босса **Валлуар Великий**. Эту печать можно обменять на нужную вещь **пещерного сета 12 уровня VR-качества**. Подходящие слоты для обмена: **наручи, перчатки, кольцо, сапоги и пояс**.

https://lib.paladins.ru/shop/change_ppk_crystal/

- 2) **Магазин Храма** — здесь можно получить экипировку для других слотов: **броня, шлем, поножи, оружие, серьги, амулет**. Покупка идёт за **Слёзы Врага** и **кр**. Чтобы попасть в магазин, нужна **склонка**. Сами Слёзы можно получить в боях, но быстрее



— купить **Чашу Слёз** на аукционе. Чаша Слез **VR/ER качества** стоят недорого — примерно **100 кр**, и дают **1000 / 10 000 Слёз** соответственно.

https://lib.paladins.ru/shop/angels_temple/15/



- 3) Есть оружие из **Катакомб Демонов** — оно **11 уровня ER-качества** (самый сильный вариант в этой категории). Оно лучше любого другого не-экрового оружия 12 уровня.

Создать такое оружие новичку будет долго и сложно, но его можно купить у других игроков за **кр**:



- **Одноручки** стоят примерно **7–8k кр**



Двуручки — около **13–15k кр**

- 4) **Рубаху** можно купить за **экры** или **кр** на аукционе. Рекомендуются хотя бы **10 уровня ER-качества с 3 барьерами**.

Рубахи **12 уровня VR** и выше имеют **слоты для карманов**. Эти карманы дают возможность использовать **хилки и ману** в бою, как и экровые хилки.

Важно: в бою игрок может восстановить свои **НР** с помощью **гос-хилок** только **2** раза.

После этого восстановить здоровье можно только с помощью **экрowych хилок** (на 900/1200/1500 НР) или через **карманы рубахи**.

Сейчас почти у каждого среднего игрока есть **рубаха 12 уровня ER-качества**.

3. Усиление персонажа

3.1. Выше качество экипировки

3.1.1. У оружия



У **оружии** можно купить за **экры** — **1200 экр** за 1000 побед.

https://lib.paladins.ru/shop/torba_alhimika/9/

Другой вариант — купить **готовую мозаичную** (Запечатанное Уникальное Оружие



) или получить её через **Слово Ангела**



и **Запечатанное оружие**



Мозаичный вариант даёт сразу два оружия или двуручку (в зависимости от того, каким классом вы открываете). Оружие будет **подарочным**, то есть его нельзя будет перепродать или отвязать.

Слово Ангела можно собрать самостоятельно. Для этого нужно использовать




Потерянный Слог (закрытый слог). При использовании слога вы получите случайный номер слога (от 1 до 21).


Когда собраны все **21 слог**, можно получить **Слово Ангела**. Некоторые слоги бывают **редкими** или **полуредкими**, которые стоят дороже. Если вам нужен гарантированный результат, лучше купить уже готовое Слово Ангела.

https://lib.paladins.ru/handbook/weapon_top/uniq/

3.1.2. L оружию

Это самые сильные оружия в игре. Они имеют **базовую версию**  и **улучшенные**

версии до **+5** .
Цена оружия составляет **1000 экр** за одноручку и **2000 экр** за двуручку.
Но если у вас уже есть пара U-качества оружий, можно улучшить их до **L-качества** с

помощью Набор Подмастерья Забытых  за **1200 экр**.

Для улучшения оружия используется особый камень, который можно купить за **300 экр**

(одноручку)  или **600 экр** (двуручку) .

https://lib.paladins.ru/handbook/weapon_top/legend/

3.1.3. U/L рубахи

U рубаха стоит **1500 экр** (можно также купить за **кр** через аукцион с выносом). На неё можно установить **4 барьеров** и **3 карманов** (до 50%). Можно купить в магазине Торба Старого Алхимика (отдел "Рубахи").

https://lib.paladins.ru/shop/torba_alhimika/3/

L рубаха стоит **3000 экр**. На неё можно установить **5 барьеров** и **3 кармана** (до 100%). Можно купить в Лавке редких товаров (отдел "Рубахи").

<https://lib.paladins.ru/shop/rare/4/>

L рубаху также можно купить за **кр** в виде **L мозаики**.

3.1.4. Сезонные плащи

Сезонные плащи можно купить за **700 экр**. Но их также можно создать, используя **7 частей сезонных плащей**, которые иногда выпадают из **сезонных сундуков Цветовода** или продаются на аукционе за **кр**. Также можно купить готовую **мозаику** за **кр** в аукционе.



Когда у вас есть все **4 плаща**, с помощью **Сферы Полного Обновления** можно



создать **Плащ Вечного Цикла** — самый топовый плащ. **Сферу Полного Обновления** можно найти на аукционе или в **сундуках цветовода**



(за 40 экр), либо купить сразу за **1000 экр**.

Сам **Плащ Вечного Цикла** продаётся как готовый предмет за **3000 экр**.

<https://lib.paladins.ru/handbook/cloaks/>

3.1.5. U/L Корона



U корону - Корона Подземного Сияния можно купить в аукцион или делать в турнирах Devilscity.

https://lib.paladins.ru/dungeons/tn/guide/3_stage/tournaments/



L корону - Корона Царя Цветов можно купить за **3000 экр**. Также есть возможность купить **основу короны** за **2000 экр** и собрать части короны (нумерация от 1 до 30).

Части короны можно найти в **экрowych сундуках цветовода**, купить на **аукционе** или у игроков, которые уже нашли их.

https://lib.paladins.ru/items/products/korona-tsarya-tsvetov__1__item---id2618

3.1.6. Истинные VS не-Истинные L шмоты

L корона, Плащ Вечного Цикла и **рубаха** могут быть **истинными**. Это можно сделать бесплатно у **Джейн** в **Эмеральд-Сити**. Однако есть условие: вы должны быть первым владельцем предмета, то есть либо купить его сами, либо собрать самостоятельно.



Если шмот был куплен готовым на аукционе или собран через мозаику, то его уже нельзя бесплатно апнуть до истинного. В таком случае операция будет стоить **1500 экр**



Каждый истинный шмот дает **+6%** абсолютные защиты от урона и магии (когда у игрока все 3 истинные шмоты есть, он(а) получает **+18% абс.зоу** и **+18% абс.зом**).

3.2. Руны

Руны можно ставить в **все слоты**, за исключением **пряжки, короны и плаща**.



Итого, с рубахой можно иметь до **15 рун**.

Руны можно **плавить** в **Храме Знаний** (см. раздел 7.1), но плавить нужные руны — процесс долгий. Гораздо проще купить их на **аукционе** или у других игроков.

Если вы хотите **бюджетные руны**, стандартные рунные наборы (например, 6 профиля + 6 парирования для воинов, 6 профиля + защиты для стрелков, или подава + 6 мощи с небольшими допами для магов) можно купить за 2-3к кр.

Если вам не хочется долго искать руны и у вас есть **кр/экры**, а в будущем вы хотите получить **экрвые Л-руны**, стоит обратить внимание на **руны Бауни ER/U качества**. Они стоят **150/300 экр**, и их можно купить у других игроков через **вынос экра за кр**. В этих рунах можно самостоятельно распределять **мф**.

Конечно, в зависимости от класса, нужно выбирать, какие варианты будут для вас лучшими.

https://lib.paladins.ru/handbook/runes/rune_er_u/

Экрвые сильные руны — это **L комплекты**. В этих рунах уже есть часть **мф**,



остальную часть вы можете распределить самостоятельно.



Топовые руны — это "**матрицы**". Они похожи на **L руны**, но главное отличие в том, что их **распределённые мф** можно **обнулять** каждый раз и поставить **любой мф** (например, **криты** с контрудартами).

https://lib.paladins.ru/handbook/runes/rune_matrix/

Если вы хотите поменять руны на более сильные, но у вас уже есть неплохие руны (которые можно продать), у вас есть несколько вариантов.

С **экровыми предметами** (которые можно получить недорого во время праздников, например, **НГ** или **ДР БК** в **БК**) вы можете даже оставить и **шмот**, и **старую руну**.

<https://lib.paladins.ru/handbook/runes/extraction/>

Когда у вас есть **6 и более рун** одинакового качества и уровня, вы получите **Синергию Рун**. В качестве базы для синергии считается **6 рун** одного качества или более высококачественные руны. Все мф суммируются и делятся на 12. Результатом будет **синергия рун**, которая даст дополнительные **мф** персонажу.

Синергия зарунки

Защита от магии: +1

Мф. мощности рубящего урона: +5

Мф. парирования (%): +5

Уровень жизни (НР): +3

Мф. против критического удара (%): +1

Мф. против увертывания (%): +1

Мф. против мощности крит. удара (%): +6

Пример

6 **EP** рун + 3 **У** + 3 **Л** — все идут в синергию.

1:

Пример

2 **BP** руны + 10 **EP** рун — считается только **10 EP** рун для синергии.

2:

Важно: **руна в оружии и рубахе** не участвует в синергии, то есть их можно оставить низкого качества, и это не будет мешать синергии.

3.3. Чарки

Чарки — это дополнительное усиление для игрока, аналогичное рунам. В отличие от рун, **чарки нельзя ставить в рубаху**, но в сумме можно иметь **14 чарок**.

Чарки падают в **пещерах**. Чтобы улучшить чарки до более высокого качества, нужно иметь **Оковы Сущности** и **Энергетический Молот**. Для обоих предметов существуют разные способы получения.



- **Оковы Сущности** обычно получаем в **боях**, особенно в лиге.



- **Молоты** можно получить в **пещере**, когда вы посещаете **кузницу**.

Если вы улучшили чарки до нужного качества, но **мф** или **стат** не подходят, вы можете **пере-шансить чарку**, используя **оковы + молот + кр**.

Для игроков, состоящих в **кланах**, есть дополнительные преимущества. В **клановых абилках** есть бонусы для получения **дополнительных оков** (например, за один получаете два). Также в **клан-кузнице**, доступной через **Лич-Секретаря**, можно получить **10-15 молотов**.

<https://lib.paladins.ru/handbook/enchants/>

Есть экровые аналог чарок (как были с рунами) **ER/U** качество по **250/500 екр**. Ну и L чарки по **1000кр** которые самые сильные чарки в игре.

https://lib.paladins.ru/handbook/enchants/enchant_rare/

Как было с рунами, можно вытащить чарку с шмота. Это тоже требует специальный экровой предмет (и они тоже недорого во время праздников).

<https://lib.paladins.ru/handbook/enchants/extraction/>

Как у рун, у чарок тоже есть синергия и механизм одинаковая. Чарки в оружии не считается для синергии.

3.4. Сумки

Слот сумок максимум 6 шт:

База слотов 3шт.

Квест Демонса в Катакомбе (как получить читайте в раздел *Важные квесты* > *Искатель приключений*), +1 слот

Коллекция "Альманах путешественника - рюкзак (том 1)" (как получить читайте в раздел *Важные предметы* > *Нужные мозаики*), +1 слот

Временный слот пока есть благо 4 или 5, +1 слот

<https://lib.paladins.ru/handbook/bags/>



Топ сумка это Сумка вечного пилигрима . Можно купить 1шт за 400 экр / комплект



5шт за 1700 экр . Ну и есть вариант в аук за кр купить если кто то продает.

<https://lib.paladins.ru/shop/rare/9/#>

Другие важные сумки — для тех, кто не может позволить себе экровые сумки. Эти сумки можно получить с **городских ботов**. Для **бугов**, **жоры** и **магов** существуют **U-сумки**, которые можно иметь только по **1 штуке** и носить одновременно.

Также с **магов** можно получить **хорошие ВР-сумки**, которые дают **зомби** от конкретного маг-класса.

Сумки с городских ботов можно купить на **аукционе** или приобрести за **жетоны бота**. Каждый день, если бить бота, можно получить максимум **100 шт.** жетонов. Но если вы хотите получить сразу много, можно раз в месяц **бить бота в Eastcity через бота гостиницы** (для этого нужен **кр**) и получить сразу **2500 шт. жетонов**, чего хватает для покупки одной **У-сумки** (стоит **2000 жетонов**).

https://lib.paladins.ru/handbook/city_monsters/crazymage/

https://lib.paladins.ru/handbook/city_monsters/bugag/

https://lib.paladins.ru/handbook/city_monsters/corpseater/

<https://lib.paladins.ru/shop/molly/1/>

Одна из важных сумок — это **сумка ПГ**. Ее можно получить через **квест** и иметь несколько штук, но **одевать одновременно больше одной сумки нельзя**.

Некоторые игроки имеют несколько сумок ПГ и использует их для **120 профиля защиты** против разных классов (например, **дробь**, **режка**, **колка**, **рубка**). Для конкретного боя они надевают нужную сумку ПГ, в зависимости от того, какой тип урона или защиты требуется.



https://lib.paladins.ru/handbook/bag_hide_pg_v2/#

Для ветеранов есть особая сумка (как получить читайте в раздел *Важные квесты* >



Плащ и сумка Ветерана)

3.5. Титулы

Титулы в игре — это особые предметы, которые дают дополнительные полезные параметры.

Бесплатные титулы можно получить через **лигу** и за **стандартные подвиги**, которые игроки совершают в игре. Лига проходит каждый день (кроме понедельников) в **Еаст-Сити** в **1 на 1 боях**. Титулы могут быть разных качеств от **F** до **L**, но для игроков уровня **12** получить титул **У** не составляет большого труда. Попасть в **L лигу** сложнее, поскольку после **4500 рейтинга** противниками становятся более сильные игроки.

Другие **стандартные титулы** можно получить, убивая большое количество игроков (например, титулы на урон) или за использование расходников в боях (например, хилки для хп и маны). Например, если в боях потратить **10 000 хилок НР**, вы получите титул **НР3**



уровня (+1000 хп).

Титулы из лиги можно улучшать, шансируя их на свой класс с помощью **Щепотки**



Древней Пыли. Пыль можно получить разными способами, но самый стандартный способ — это за **сундук лиги**. Сундук можно получить, сделав **10+ побед** (для Л лиги — **5+ побед**) в лиге. В сундуках лиги также есть другие полезные расходники и предметы алхимика. Поэтому каждый раз стоит участвовать в лиге не только для получения титулов, но и для сундуков.

Титулы лиги не имеют экровых аналогов. Однако есть **экровые титулы** — это совсем другие, более мощные титулы. Чтобы получить экровые титулы, нужно собирать **осколки**



титулов, которые можно либо купить, либо получить в **сказочных сундуках**

(существуют 3 вида сундуков). Если вы купите сундук **L** качества, вы получите **150 осколков** (что соответствует титулу **1 ранга**) и дополнительные ресурсы для боев.

https://lib.paladins.ru/items/products/skazochnyj-sunduk__1__item---id3298

Для получения титулов **3-го ранга** нужно обменять **3 титула 1-го ранга**, а чтобы получить титул **5-го ранга**, необходимо обменять **3 титула 3-го ранга**.

Существует два типа экровых титулов: "**Хранитель**" и "**Властитель**".

- "**Хранитель**" дает много **hp** и **маны**, но менее эффективен по **профильному урону**.
- "**Властитель**" дает меньше **hp** и **маны**, но значительно увеличивает **профильный урон** и **статы**.

Для **воинов** и **стрелков** после последних изменений (где добавились статы) лучший выбор — "**Властитель**". Для **магов** более подходящий титул — "**Хранитель**".

Экровые титулы можно улучшить двумя способами, и эти способы не исключают друг друга. То есть можно усилить титул сразу обоими методами:

1. За **700 экр** можно сделать титул "**Монументальным**", что даст дополнительные **+500 хп** или **+1000 маны**.
2. За **20 экр** можно купить **Призму для титула лиги**. 50% параметров титула лиги добавляются в призму, и когда вы используете эту призму для экрового титула, получаете 50% этих параметров как дополнительные **мф**.

Например, если у вас есть **L титул с 50 парированием**, то в призме будет **25 парирования**, и вы сможете усилить экровой титул на эти **25 парирования**.

Каждый раз можно **обнулить экровой титул** и применить параметры от другой призмы. Это позволяет подбирать разные призмы в зависимости от **типов боев** и **противников**.

<https://lib.paladins.ru/handbook/titles/standard/#>

3.6. Пряжка



Пряжка для пояса — это дополнительный элемент экипировки, который игрок может надеть и получить дополнительные **мф** (модификаторы). Пряжка надевается поверх пояса, но на нее нельзя поставить **руну**, **чарку** или **регалию**. Она дает дополнительные **мф** и бывает разных качеств.

Пряжку можно купить готовую на **аукционе** или создать самостоятельно.

Для того чтобы **апнуть** или **шансить** **мф** на пряжке, необходимо иметь **Амулет Древних**



. Эти амулеты можно найти в **новых пещерах Иста** или купить на **аукционе**.

<https://lib.paladins.ru/dungeons/abode/guide/buckle/>

3.7. Камни

Камни дают **модификаторы мф** и **отражение урона** противника для игрока. Чтобы



использовать эти бонусы в бою, камни нужно установить в **Обереги (оправы)**.

Существует три разных типа **оберегов**. Варианты следующие:

1. За 200 **экр** можно купить оберег, который позволяет установить 3 камня.
2. За 200 **КЦ** можно получить оберег с возможностью установить 2 камня, если **экр** для вас дороговато.

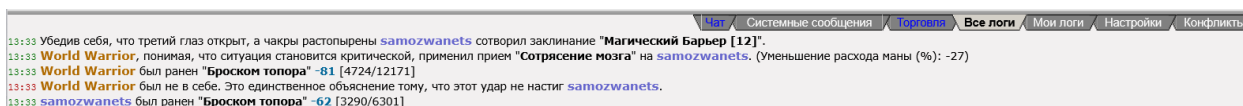
Обереги нужно **качать**, чтобы усилить их. Количество ходов, которые оберег работает, и частота его появления зависят от уровня оберега. Их можно качать в **клановых боях** или с помощью **концентраторов**. Когда оберег прокачан до максимума, можно повысить его уровень на 2. **2-й уровень** позволяет использовать способность оберега сразу, а не ждать, когда она выпадет случайным образом в бою.

Сами **камни** можно создавать в **Руднике**, но не все нужные камни могут попасться сразу, процесс похож на **плавку в храме** и требует времени. Также можно купить готовые камни на **аукционе**.

Если камень имеет слово "**насыщенный**", это означает, что он предоставляет **модификаторы мф** (например, профиль, защита, хп или базовые мф, как уклонение). Камни без отражения называются **мутными**, и чтобы добавить эффект отражения, нужно сделать заказ в руднике.

Что такое **отражение**? Если камень имеет отражение 20%, это означает, что 20% урона от противника будет возвращено ему, а 80% урона пройдет через вашу защиту. Важно, что **отражение** игнорирует защиту противника. То есть, если противник использует **крит**, **арбалет** или **топор**, он получит увеличенный урон, поскольку 20% будет отражено, несмотря на его защиту.

Это объясняет, почему **камни с отражением** для **режки**, **рубки** и **дробя** гораздо дороже — их эффективность в бою значительно выше.



https://lib.paladins.ru/handbook/mine/frames/#slot_relict

4. Важные предметы

4.1. Кровавые Цехины / Пожиратель Крови

[Кровавые Цехины](#) (КЦ) один из важных расходников в игре . КЦ нужен не только для шмотов , а ещё для других расходников.

Лимит Кровавых Цехинов за день 10шт. , но если у вас есть предмет [Пожиратель Крови](#) (можно купить за 20 экр или выносом по рукам / в аукцион за кр) лимит будет $10+25=35$. Ещё с помощью пожирателя за день можно получить +5шт за каждый уровень «Благодать Алхимика» цехин (если есть благо 3 тогда за день $10+25+3*5=50$). Пожиратель без срока, один раз купите.

Есть ещё свиток [Кровавый дар восхождения](#) который дает +7 к лимиту, но его получить не всегда получается. Свиток дадут когда День Рождение персонажа, в дополнительном сундуке лиги ну и иногда когда во время какие то квесты/ивенты где с каким то способом можно получить. Просто найдите есть такой свиток и когда получите надо юзать для увеличения лимита КЦ (обычно, свиток имеет какой то срок).

4.2. Коллекции Древних

Эти коллекции дадут дополнительные бонусы на месяц. Что бы получить предмет надо иметь 9 его часты (фрагменты по нормерам 1-9). Часты можно получить за сундук который требует 15 R холон (дает случайный часть) или купить с аукциона. Готовую коллекцию можно купить в аукцион или с рук у другого игрока. Это бстрый (сразу) но чут дорогой

вариант (когда первые дни месяца, за 2-2.5к кр продают). Коллекцию не надо обновить/продлить следующей сезон, один раз купите и навсегда в нужный месяц она будет работать.

Название коллекции и их бонусы: <https://lib.paladins.ru/handbook/collections/ancient/>

4.3. Солнечный Фиал/ холоны

Солнечный фиал (с другим имени : Коллекция Покровительство Высших) следующей нужной вещь. С его помощью можно получить песчинки и холоны. Песчинки обменяются на холоны, а сами холоны можно и открывать или сразу продать.

Фиал можно купить с аукциона или за 20 экр у Дарий (город: Абандоне). У фиала есть срок 11 месяцев, но заработка за год окупает его цену точно. Фиал ещё можно собрать, но это иногда дорого выйдет чем купить готовую. Когда собираете фиал будет подарочным т.е его не продать. А если купите в аукцион или за экр сами, когда срок мало (например, 1неделье) его можно продать за реально хорошей цены (типа 10-15% цена фиала) обратно в аукцион. После уже купите новый себе.

Имеется 3 холона, с фиала за любой действие может попадать холон (кроме ER) или песчинки. Обычно получаем после боев (УБЧ/Лига/Клан Бои). Все 3 вида можно получить за обмен песчинок используя фиал.

Тут есть 2 варианты: либо собрать холоны и продать (по одному или пачками, когда пачка немного дороже уйдет). Либо самом открывать холоны. Если откроете и повезет, можете получить какие то редкие фрагменты который купят даже за 50-500к кр. Но это как понятно мало-вероятность. Кому не интересно, просто собирает холоны и продает как стабильная заработка с фиала.

<https://lib.paladins.ru/handbook/mosaics/#ancient>

Bonus info: фрагменты 45-46-47-48 самые редкие у ER/L коллекции. У R коллекции разные номера редкие. Фрагменты мозаики Пепельная Мастерская Повелителя Металла считаются неудачные так как её собрать не получится никак.

4.4. Нужные мозаики

Есть некоторые вещи которые тоже важные и играют роль в усиление персонажа. Ниже их название и как быстро и недорого получить их (есть старые методы, типа квест делать, ждать и т.д, но шас не стоит заниматься с этими, потому что готовые коллекции мозаикой очень дешево выйдет).

Альманах рассеянного мага - Первый слот для дополнительного свитка

Фолиант рассеянного мага - Второй слот для дополнительного свитка

Тайное Знание (секретный том) - Два слота под приемы

Альманах путешественника — рюкзак (том 1) - Дополнительный слот для сумки

Наставления портного - Дополнительный слот для кармана

Набор Счастливых талисманов - Коллекция для скидки в ремонтной мастерской

Прокачанный Скакун - ускорение передвижения +30%

Все эти продаются в аукцион как "запечатанный" из мозаики R. Цена очень разумная учитывая их "реальную цену" которые в берёзе/ через квест и т.д

4.5. Книги из книжной магазина

В Capitalcity есть [Книжной Магазин](#) где можно купить разные книги, приемы.

Для нормальной игры надо купить все книги которые дадут дополнительный слот под прием - Тайное Знание (том 1-4). Требуется 1120 кр.

Если вы воин, вам надо купить воинские нужные приемы. Советуется купить все воинские так как по мультиклассам в будущем надо будет, ну и они недорогие (по 15-35кр).

Для стрелков только есть прием Стремительной Стрелы (СС) который для луков, но это 1000кр.

Для магов есть много, разные от 500 до 4500кр. Но это лучше с опытным магом поговорить, может какой то не совсем важный прием и можно пропустить.

4.6. Шайбы Вечно Ляда

Шайбы эти бонусные предметы которые работают зимой. Но если все коллекцию собрать (14шт. шайбы по названиям городов БК) и использовать шайба Eastcity, тогда вы получите L шайбу который дает %-ые усиления (как называется, абсолютные мф в которой форме абс). Имейте ввиду, шайба L работает не только в зиме а ещё в Марте. Базовая шайба L без выдержки. Эё следующей год можно апнуть на выше уровень шайбы выдержкой 1/2. Максимум 2 уровень можно делать который даст по 3абс уже (выдержка 1



дает по 2 абс.) . Что бы не ждать нескога год, можно готовую шайбу у других игроков купить (когда не сезон, немного дешевле) ну или в аукцион искать.

<https://lib.paladins.ru/handbook/collections/pucks/>

Всегда стоит, самому шайба нового года собрать или продать или апнуть следующие годы как дополнительная зарплата.

Bonus info: Если вы начали продолжать игру не зимой, не стоит торопиться купить шайбу так как после Марта она не работает. Можно попробовать найти дешевой лот в аукцион до зимы.

4.7. Лягушка-путешественница

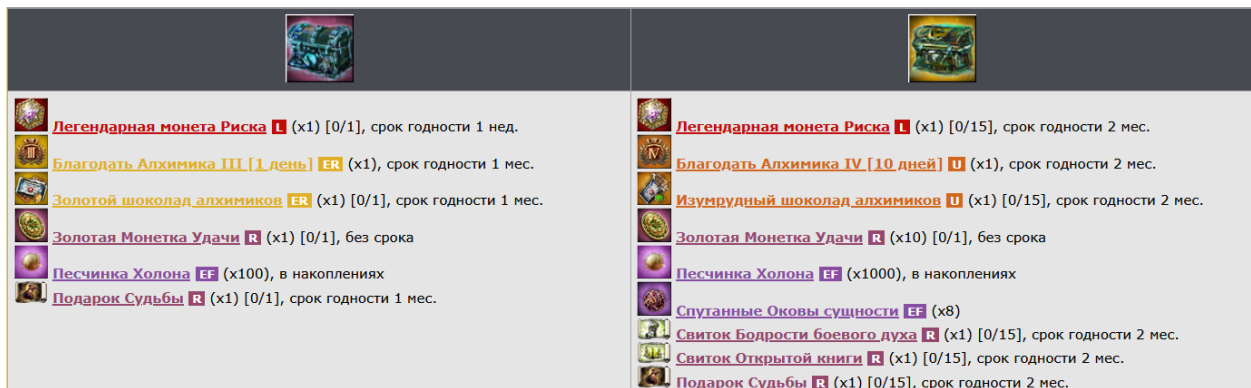
Лягушка надо что бы каждый день получить какой то баф/бонус ну и главное монеты.

Если у вас лягушки нет, надо купить Икринку у других игроков (по рукам или аукцион). Используя икринку получите лягушку того ж качество. Лягушку используем, она покажет город (фонтан города) и надо лететь там ещё раз использовать что бы монет и бонус получить.

Если 5 раз пропустите его использовать, лягушка уйдет. Её можно делать вечным по квесту: https://lib.paladins.ru/handbook/combat_gifts/2021_frog/#frog_aquarium

Соберите монет и обменяйте их у других игроков (можно 1к1 обменивать у знакомых или у тех кому интресует либо купить готовые комплекты и продавцев примерно 10шт/10кр а 100шт/50кр). Учитывайте, монет просто так купить нельзя, их можно обменять в передаче.

За 10/100 монет можно получить сундук через диалог Лягушки (после купании). Ассортимент ниже:



https://lib.paladins.ru/handbook/combat_gifts/2021_frog/

4.8. Бонзай

Если вы давно не играли, скорее всего у вас нет Бонзай или он испортился.

Если у кого не была Бонзайчика, надо купить Семечко Бонсайчика (аукцион 100-200кр), лопату (40 кр или Серебряная Монета Ф (x50) и либо купить (у других игроков) либо делать повчу. Посадите семечко в подвале и спустя 12 часа у вас будет Бонзай.

https://lib.paladins.ru/handbook/combat_gifts/2023_flowerbed/#bonsay_seed

Но если у вас был бонзай но испортился надо делать этот квест для восстановления до нормальной стадии (читайте до "Витрина Коллекционера в Оранжеее") : https://lib.paladins.ru/handbook/combat_gifts/2023_money_tree/

После восстановления, вам ещё повча надо. Кстати, если вам интресует, можете с ними заработать (самому делать и продать).

Повчу надо отдать в бонзай каждый месяц. Но если купили экровую повчу, она работает 6 месяцев уже а не 1.

https://lib.paladins.ru/handbook/combats_gifts/2023_flowerbed/#soil

https://lib.paladins.ru/handbook/combats_gifts/2023_flowerbed/#dialog

Как кормили бонзай повчой вы можете его использовать для разные цели.

Коротко о важных:

1) Каждый день можно потрусить Бонсайчик и получить какой то бонус. Раз в неделю бонзай попросить Кровавые Цехини (выз можете пропускать, отдать 5 или 10шт). Предметы и количество зависит от кол-во Кровавых Цехин которые вы отдали. Советуется 10шт/неделе отдать.

https://lib.paladins.ru/handbook/combats_gifts/2023_flowerbed/#rewards

2) Вы можете отдать Слеза Врага 1 ранг (100шт) и получить боевой баф (+% опыт и благо) либо вы можете отдать Цехин алхимиков (10шт) и получить пещерный где (+%урон и защита против ботов). Как выше качество повча у вас была, так и хорошие баффы будут.

https://lib.paladins.ru/handbook/combats_gifts/2023_flowerbed/#effects

3) Вы посадите растения (примерно раз в день если не сильно мониторить) и получите репутацию плюсь 0-5 цветов обратно (кстати, их тоже можно продать как цветок или букетик)

https://lib.paladins.ru/handbook/combats_gifts/2023_flowerbed/#flowers

https://lib.paladins.ru/handbook/combats_gifts/2023_flowerbed/#reputation

4) Примерно раз в месяц надо опылить бонзай (это по факту можете пропустить, но его делать стоит потому что недолгое дело но получите что то себе). Вам просто надо создать "Пчела в бутылке". Этот предмет можете купить у кого то или самому делать с помощью пустая бутылка. Как опылите бонзай через 24 часа получите Плод Бонзайчика.

Тут есть 2 варианта: Если его использовать сразу получите благо 3 на 1 день. Если просто ждать, Плод преобразуется на Семечко Бонсайчика которое можно продать другим

https://lib.paladins.ru/handbook/combats_gifts/2023_flowerbed/#pollination

5) Если вам интересно и надо можете делать Витрина Коллекционера. Витрину сделали что бы игроки (кто копал все пещеры включая новые в исте) могли делать 50/36/75 базовые статьи при 12/12 умелки . Витрина в конце даст 1050 репутация/награда которую можно использовать что бы купить статьи/умелки. Если вам не особо интересно с этим заниматься но репутация надо (рано или поздно надо будет), вы можете коллекцию купить у других игроков за кр. Примерно за ~15к кр продают.

Но если вам интересно, это тоже другой метод для заработка (сами сделаете , другим продаете).

https://lib.paladins.ru/handbook/combats_gifts/2023_money_tree/#showcase

б) Выращивание растений в горшках другой вариант что бы поднимать репутацию ну и ещё получить дополнительные предметы что бы получить дополнительные бонусы. Готовые растения можно обменять на эликсиры. Эликсиры можно использовать себе либо продать за кр.

https://lib.paladins.ru/handbook/combats_gifts/2023_flowerbed/#plants

4.9. Гриб Хаоса

Гриб это один из самых важных предметов. Гриб дает мф (статы профил защиты), и баф гриба когда используете. Можно использовать 4 раза в день, но нету запрета иметь нескока гриб и юзать когда у основного заряды закончились.

Сам гриб можно купить в аук с нужными мф. Можно иметь нескока гриб что бы доп.баффы были (у одного 4 юза по 45минут). Даже можно нескока раз проходить квест что бы получить другие грибы (для себя ну или вариант для заработка).

https://lib.paladins.ru/dungeons/gribnica/guide/grib_chaos/

Есть экровкой гриб (Древний Гриб Хаоса L) и он дает вечный баф гриба ну и мф сами выберите (можно обновить) и кол-во очков для мф больше чем у обычного EP гриба.

<https://lib.paladins.ru/shop/rare/10/#>

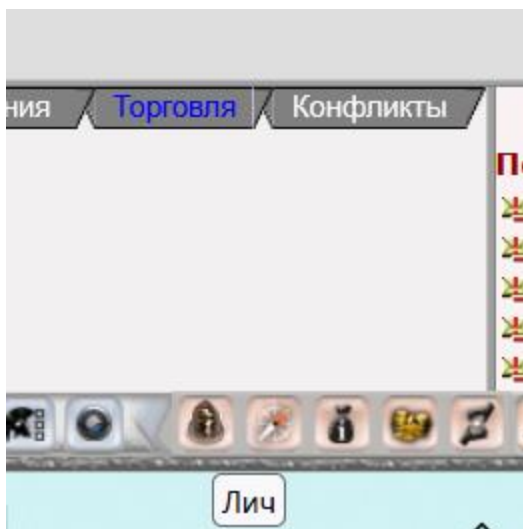
5. Важные едиразовые квесты

5.1. Квест на получение Лича

Лич-Секретарь - это бстрый помощник для разных доступности. Через лич можно зайти в магазины (расходников материалов / КЦ), востановить некоторые потерянные предметы. Лич участвует как диалоговой бот в некоторых квестах тоже.

Даже можно зайти в клановую кузницы , ремонтную мастерскую, на почти и аукцион (эти если есть клановые особенности/ способности).

Как найти лич через панель и пример диалогов:



Лич-Секретарь

Добро пожаловать. Спасибо, что обратились в нашу службу. С её помощью вы можете в любой момент исцелиться, вылечить травму, либо снять боевую слабость. Так же у вас имеется возможность вернуть пропавшие квестовые награды или поменять их на новые. Ваш запрос будет выполнен силами Лича того города в котором вы находитесь. Либо, если таковой отсутствует, Лича наиболее близкого территориально. Претензии по услугам направлять тем Личам, которые занимаются вашей задачей.

В какой услуге вы нуждаетесь?

Внимание. Стоимость лечения составляет: **6,5 кредита.**
 Стоимость снятия ослабления после боя, составляет **13 кредитов.**

- [1] Лич! Ответь на вопросы!
- [2] Лич, я требую восстановить мне жизнь и ману!
- [3] А травмы тоже можно лечить?
- [4] Я хочу вернуть свиток призыва ПГ.
- [5] Я хочу вернуть Учебник Туриста.
- [6] Я бы хотел посмотреть магазин Расходных материалов.
 (Вы будете перенаправлены в специальный магазин)
- [7] Я бы хотел посмотреть магазин Кровавых Цехинов.
 (Вы будете перенаправлены в специальный магазин)
- [8] Я бы хотел перейти в клановую ремонтную мастерскую.
 (Вы будете перенаправлены в Ремонтную мастерскую)
- [9] Я бы хотел перейти в клановую Энергетическую кузницу!
 (Вы будете перенаправлены в Энергетическую кузницу)
- [0] Я бы хотел перейти на почту!
 (Вы будете перенаправлены на почту)
- [M] Я требую допуск к Аукциону!
 (Вы будете перенаправлены на аукцион)
- [E] Я слышал ты занимаешься восстановлением риска
- [R] Выйти (завершить разговор)

Сорх'Тар [14]

Всего требуется убийство 10 игроков что бы закончить квест.

Прохождение квеста : <https://lib.paladins.ru/handbook/leech/>

5.2. Память Призраков

Это хорошая коллекция для боев. Дает прием аналог "Призрачная Защита". Урон по вам будет 1/4 (всего 25% проходит). В бою может появиться случайно и нескока раз, ещё ничего не расходит.

Помогает в боях (особенно в важных так как на ход по вам будет урон меньше) ну и даже в пещере когда против супер-сильных ботов играете.

Квест можно делать за нескока часов делать, требуется 565.40 кр и зарговор с разными ботами (вернее личами).

Прохождение квеста : https://lib.paladins.ru/handbook/ghosts_memory/

5.3. Плащ и сумка Ветерана

Если у вас их отсуствует, вам надо делать небольшой квест что бы получить ветеранские плащ и сумка. Как много лет вы в игре, так выше качество предметы получаете. Каждое неделье плащ дает телепорты, а сумка дает лечилки травмы (Автоматическо в инвентар получите). Сами плащ и сумка дадут очень хорошие мф начинает 10 лет. Если у вас не так много лет, но хотите иметь плащ или сумку (ну и апнутую версию) можете купить за экр.

<https://lib.paladins.ru/handbook/veteran/>

5.4. Легенда о Древних Героях

Этот квест делается долго, потому что для каждого этапа есть таймет - 7 дней. Но сами этапы (часть квеста) вы довольно бстро будете делать. Все равно советуется делать, потому что в конце получите интересный прием который в любой момент может быть полезным в боях. Не забываем о комплекте стилей героя которые тоже интересные для внешний вид.

Если коротко писать, надо идти к боту Молли, получить кристал, будильник и задание. Как делаете задание, используете кристал и получите оживленный вариант. Вот это уже надо сдавать Молли и ждать неделье. Как время пройдет, идите обратно к боту и получите новый кристал и новое задание.

Делаем так 12 часты квеста и в конце получаем сундук (Ларец Древних Героев) который нам даст комплект стилей и Знамя Древних Героев.

Когда знамя в инвентаре в бою игрок получает прием. Для стрелков/воинов прием даст профильные тактики, для магов возможность кастовать без пропуска хода.

Главный момент, прием расходит один уровень духа. Это важно помнить для важных боев (как клан бои), если у вас уровень духа 0 в бою остается, у вас не будет работать хилки/карманы рубахи ну и перевароть от статов духа не будет.

https://lib.paladins.ru/handbook/ancient_heroes/

5.5. Искатель приключений

Когда имеете 9999 репутацию в демонсе можете получить особое задание которое дает +1 слот под сумки. Так как сумки дадут нужные мф, это задание надо делать. Задание делается в катакомке как задание "поиск" (собиралка).

<https://lib.paladins.ru/dungeons/katakomby/tasks/unique/>

6. Пещеры

6.1. Гравимаг

Гравимаг помогает автоматическо поднимать дроп с ботов и с тайников сразу в инвентар. Так бстро копається чем руками брать все дропы.

Квест один раз делаем, получаем предмет Гравимаг с 25 зарядами. Дополнить гравимаг можно " Заряд для ГравиМага " за 25/50 КЦ. А за 2 экра можно безлимитные варианты купить которые со сроком (на месяц = 2 экра, на год=20 экров).

https://lib.paladins.ru/handbook/gravimag_gogo

6.2. Фонарь

Фонарь можно купить в гос магазине за 30кр. При его активации (эффект получите), боты в ракурсе 1 шаг нападают сразу группой. Это позволяет бстрее копать пещеры.

Фонарь купленный в гос магазине имеет срок 7дней. Можно продлить срок делаю небольшой квест и тогда новое качество Фонарь получите со сроком 3 месяца.

https://lib.paladins.ru/handbook/oil_light/#

6.3. Стандартные пещеры

В БК есть известные стандартные пещеры где можно репу поднимать для награды (которые замените на умелки и стат) и получите возможность зайти в рыцаской магазин где можно купить шмоты ну и главное слот для приема.

Есть баффы дадут доп % когда репутацию получите (читайте раздел в ссылке ниже "Награда с учетом коэффициентов"), так очень бстро качать репутацию пещер.

Что бы не ждать 23-24 часа для нового задание, можно купить "Приглашение забытых" (цена: гос.магазин 15кр / магазин Трайна 5 Монет Героизма). Просто снимите задержку и берете задание новое.

Так практически за пару дней можно все стандартные задания закрывать (ну низин/ гора / эм требует время).

<https://lib.paladins.ru/dungeons/rewards/#>

Список их и максимум репутация:

Бездна / Angelscity 10000

Грибница / Suncity 25000

Пещера Мглы / Sandcity 10000

Катакомба / Demonscity 50000

Пещера Тысячи Проклатий / Mooncity 25000

Подземелье Потерянных / Emeraldcity 25000

Туманный Низин / Devilscity 25000

Имейте ввиду в Emeralds после 5000 надо брать задание в подземелье у бота. В Devils все репа делается с заданиями у ботов.

В есть пещер Гора Легиона. Немного отличается стил пещеры. Тут надо квесты делать и во время квесты получите и репутацию и награды (награда это тот что мы потратим за покупки умелки/статы). Основные квесты делаем и получаем статус "наместник" и за этого будет 10000 награда. Дальше надо 3 разные "линии" делать которые по 5000 дадут, итого 25000 награда можно в горе получить

<https://lib.paladins.ru/dungeons/gl/guide/#>

В абб есть ещё пещера, Владения Проклятого Клана (ВПК). Тут репутацию получите, но не будет награда. А что нам дает сама пещера? Хорошая пещера для заработка.

Для входа в пещеру требуется Забытый Камень Перехода. Мохзно купит за 3 КЦ или за 50 цехин или за 10-20кр в аукцион выкупом.

Имеется 3 вида ботов и их 3 ранга (без, ранг1, ранг2. Ранг1/2 называется "цветные" так как рядом ник-а есть какой то цвет). Карта в пещере каждый раз другая. Обычные боты (без ранга) 5шт, с них падает нить. Нить можно собрать и что бы обменять на выше ранг (1/2) и открывать сундуки. Обычно откроют сундуки 2 ранга для хорошей заработка.

Но что бы получить выше ран нить, надо катушки. Катушки уже падают с "цветных" ботов, а их просто ударами не бить сразу. Они защищают себя с 2 приемами (барьер и луцк противнику). Когда барьер включен удары по боты -1, а когда у вас луч через 3 хода проиграете бой (даже спасение 50-75 дух не помогает).

А как цветных бить? Надо либо купить свиток который (Магазин бота Охотника / Набор разноцветных свитков) убирает их приемы. Для покупки набора надо "Горсть камней" которые получите когда сундук 1-2 ранга откроете (ну если вы новый в пещере, то только откроете 1 с нитями обычных ботов). Есть извесный другой и бесплатный вариант что бы бить цветных ботов. Это зависит от рандома и от усиление ващего персонажа.

Если цветный бот кинул луч и следушие 1-2 хода не включает барьер, вы успеете бить бота руками. Особенно бьют "магов" потому что у них хп меньше. Тут уже успеете или нет, зависит от вашего фулла/руки.

<https://lib.paladins.ru/dungeons/vpk/guide/#>

В ист появились пещеры Обитель Древних и Город Древних где можно получить 50000 репутацию , 25000 награду (для умелки, статов). В пещере есть свои валюты для заработка в игре. Один из важных предметов это Амулеты Древних которые нужные для пражки.

<https://lib.paladins.ru/dungeons/abode/guide/#>

7. Чем ещё можно заниматься для фана или заработка

7.1. Храм Знаний

Храм Знаний надо для того что бы плавить шмоты/ болванки (не-одеваемые шмоты т.е шмоты только для плавки) и получить руны вместе них. Всего стоит 3 уровень храма.

В практике что бы получить руны для себя или на продажу игроки плавят пещерные шмоты или болванки за вампум (вампы получаем когда сдаем Р шмоты на входах пещер). Щас уже пещерные шмоты мало актуальные так как с них слабые руны бывает (но есть фаны плавят 11ЕФ из Девилс/ Туманный Низин). Пока щас основной цель плавить болванки и получить хорошие руны (ну или сплавить неудачные руны с болванов). Потому что болванки плавятся как экровой шмот.

Все равно плавка рандом, может 100шт болванки купить и уйти в сильный минус, или 10шт купить и получить хороший плюсь (продая руны с болванок).

Bonus Info: Как выше ранг благо, так меньше количество параметров в руны (т.е даст хороший шанс для сильной руны). Когда 5 благо, "срывы" не бывает т.е вы всегда получите ту руну которую выбрали. Но если из за чего то использовали благо ниже 5 уровень, есть риск потерять выбранную руну. Тут вам может помогать предмет "Зелье рунной удачи". Оно продается в аук за недорого (само предмет найдут в искажение 10-12 уровень).

<https://lib.paladins.ru/handbook/runes/#>

7.2. Викторина

Викторина это викторина, надо участвовать, отвечать на вопросы и получить приз. Есть очень интересные призы которые нужен в активной игры игрока.

Но для этого надо один раз полностью проходить квест и получить билет. После уже перед каждой викторины надо делать только последняя часть квеста.

https://lib.paladins.ru/quiz/ticket/#burning_torch