


Гайд для ветерана - Mortanius

Данный гайд содержит информацию от том, как, спустя годы, вновь погрузиться в игру, не запутаться в нововведениях и изменениях, и найти в ней себе занятие по душе.

Первое, с чего стоит начать – освежить для себя в памяти, что это за игра и почему именно Вы решили в нее вернуться, чтобы понять, чего именно Вы от нее ждете.













Бойцовский клуб – браузерная MMORPG онлайн игра на русском языке ориентированная в первую очередь на прокачку и развитие персонажа, а также PvP (Player versus Player – сражения между игроками), именно в этих сражениях проходит развитие и прокачка персонажа (далее кач/качаться). В игре присутствуют и многочисленные PvE (Player versus Environment - игрок против окружения) элементы, но их основной задачей является усиление игрока для PvP. Как и в практически любой MMORPG, в БК добиться чего-то можно, тратя значительное количество реального времени или  реальных денег.

Для начала два важных совета:

1. Определите для себя, чего именно Вы ждете от игры: боев, общения или размеренного гринда в фоновом режиме, ставите ли вы перед собою задачу усилить персонажа, готовы ли вы тратить свои время и/или деньги.
2. Не пытайтесь разобраться во всем и сразу, 90% информации, с которой вы столкнетесь по возвращению в игру, вам не нужна, либо вообще, либо в данный конкретный момент времени. Попытки разобраться во всем сразу ни к чему хорошему не приведут. Даже этот гайд я рекомендую осваивать по частям, переходя от пункта к пункту.

Шаг первый: инвентаризация и оценка.

Первое, что необходимо сделать после возвращения в игру – провести инвентаризацию и оценку вашего персонажа:

- Какая у вас    склонность
- Состоите ли в    клане
- Сколько у вас    репутации и в каких пещерах
- Какой или какие  классы у вас открыты и какой у вас уровень  благородства
- Какая у вас  экипировка (качество вещей, есть ли руны/зачарования).

Склонности и кланы

В настоящий момент игра без склонности накладывает на персонажа целый ряд ограничений. Основным из этих ограничений является отсутствие возможности получать в боях с другими персонажами [благородство](#) (дополнительная шкала прокачки персонажа) и использовать [регалии](#) (встраиваемые в экипировку усиления), что очень сильно снижает выживаемость в боях.

Также каждая из склонностей дает ряд полезных [способностей и бонусов](#), которыми не стоит пренебрегать.

Нахождение в любом из активных кланов, также дает ряд преимуществ, включая боевые.

Если Вы без склонности, клана, или в неактивном клане, где большинство людей давно не заходило в игру, рекомендуем изучить список друзей, посмотреть кто из старых знакомых находится онлайн или заведите новых и присоединитесь к ним.

Более подробная информация будет приведена ниже в соответствующих разделах.

Репутация

Ознакомиться со своей текущей репутацией можно нажав кнопку «Умения» и перейти в раздел «Репутация».

Весь список можно разделить на две категории: основная и вспомогательная.

К основной относятся подземелья, где вместе с полученной репутацией вы также получаете награду, необходимую вам для получения дополнительных характеристик и умений. Крайне желательно прокачать все на максимум.

К вспомогательной репутации относится всё остальное, влияющее только на значок в информации персонажа, либо открывающее доступ к дополнительным диалогам, образам и прочему.







Ниже приведен основной список с лимитом «полезной» репутации.

-  [Angels city](#) - 10000
-  [Demons city](#) - 50000
-  [Devils city](#) - 24999
-  [Emeralds city](#) - 25000
-  [Mooncity](#) - 25000
-  [Sandcity](#) - 10000
-  [Suncity](#) - 25000
-  [Обитель Древних](#) - 50 000
-  [Лагерь мародеров](#) - 15000+

Отметьте, что из этого у вас отсутствует и сделайте себе заметку, чем стоит заняться в свободное время.

Класс и экипировка

Среди 10 [классов](#) персонажей нет абсолютно бесполезных, но тем не менее эффективность и комфорт игры сильно зависят от правильного выбора класса, на том или ином уровне усилений, исходя из ваших целей и текущих занятий в игре.

На данный момент в игре на низких уровнях для игры и прохождения пещер преимущество имеют классы  Силовик,  Критовик и  Арбалетчик, поэтому, если Вы  Уворотчик,  Лучник или  Маг, крайне рекомендуется открыть данные классы с [привязкой](#) их по опыту к Вашему основному классу.

Если у вас пещерная экипировка качества EF-VR из [Подземелья Потерянных](#), без рун и чарок, просто попросите помочь достать новую на другой класс, с экипировки уровня R и выше особенно при наличии в ней рун и чарок можно создать [тень](#) на новый класс.

Шаг второй: план действий и пещерная репутация.

С оценкой персонажа и его имущества разобрались, теперь переходим к составлению плана действий.

Вне зависимости от вашей экипировки, класса, склонности, клана и готовности донатить в игру, есть общий список вещей, заданий и достижений, которые крайне важно выполнить для комфортной игры, (вы можете пропустить раздел, если рветесь в бой и перейти к следующему, но я очень рекомендую вам вернуться к нему, когда будет время).

Задания:

[Обращение к Личу](#) дает Вам доступ к Личу-Секретарю и уникальным магазинам.

[Веер Шейлы](#) дает Вам доступ к магазину «Торба Старого Алхимика»

Также очень рекомендую выполнить задание [Лес Чудес](#), дающее доступ к ежедневной активности по сбору золота в лесу

Вспомогательные предметы:



[Семечко Бонсайчика](#) покупается на аукционе (открывает доступ к Бонсайчику в подвале в Гостинице для получение баффов, а также небольших наград за ежедневную активность).



[Икринка](#) покупается на аукционе (открывает доступ к [Лягушке-Путешественнице](#) – получение баффов и наград за ежедневную активность) .










[Запечатанный Прокачанный Скакун](#) – проще и дешевле всего купить на аукционе (увеличивает скорость передвижения персонажа между локациями).


Репутация


Получение максимального значения полезной «пещерной репутации» позволит вам дополнительно разблокировать для персонажа до 40 характеристик и 12 умений, а также дополнительные слоты приемов.

Это является очень существенным усилением, которое полноценно не может заменить никакая экипировка. И получение максимального значения этой репутации в большинстве случаев занимает очень мало времени, если все делать правильно, вот несколько основных советов:

В игре существует 2 способа увеличить пещерную репутацию и награду за задания в большинстве пещер.

1. Набрать 5 дней активности в игре и получить соответствующее  [усиление](#) в таверне.
2. Купить  [Свиток Жажды признания](#) в [магазине](#) Трайна Буки, который на три часа в полтора раза увеличит награду и репутацию за выполненные пещерные задания.
3. Сдать  [Воплощение стабильности](#) Личу в  [Demons city](#),  [Devils city](#) или  [Mooncity](#) и получить соответствующий эффект: Получаемая репутация (%): +30, Получаемая награда (%): +30.
4. Собираательные задания дают очень мало очков репутации и требуют практически полной зачистки подземелий, поэтому отменяйте их и берите задания на убийство или сбор добычи с монстров, в этом Вам поможет  [Приглашение забытых](#)
5. Если зайти в пещеру группой с другом или сокланом, то за один поход можно сделать несколько заданий: пока кто-то внутри, Вы можете выйти, сдать задание, взять новое и вернуться назад в пещеру, но это действие увеличит счетчик смертей на 1. Важно: [Риск](#) не расходуется при перезаходе в пещеру, но его количество должно быть не ниже требуемого для входа.
6. [Задания](#) 3 круга [Катакомб](#) лучше всего делать с проводником и выполнять только на убийства демонов алчности 1 и 2 ранга

Практически все из перечисленного можно получить, купив в магазине «Березка»  [Собрание знаний Архивариуса](#).

Больше всего времени занимает прокачка репутации в  [Обители Древних](#) и [Горе Легиона](#), поэтому не откладывайте эти пещеры на потом.

Шаг третий: Знакомимся с боями.

Благородство / Превосходство


Помимо опыта в игре существует еще 2 отдельные шкалы прокачки персонажа:

[Благородство](#) - отдельная шкала развития персонажа, при наличии на нем покровительства ангела или проще говоря склонности, благородство дает существенные бонусы вплоть до уровня благородства 150, а также в данный момент времени минорное усиление на уровне 175.

[Превосходство](#) - дополнительный опыт, который начинает накапливаться после достижения лимита основного опыта, идущий в зачет каждого конкретного класса и не делящийся между связанными классами. Максимальный уровень превосходства на классе: 300

За участие в боях с другими игроками вы будете получать как опыт (превосходство), так и благородство.

В игре очень много различных форматов боев между игроками:

[Лига Мастерства](#) - рейтинговые бои 1 на 1 в определенное время, каждый день недели, кроме понедельника, проходят в здании бойцовского клуба в городе  **[East city](#)** (раздел «Поединки», подраздел «1 на 1»).


Конфликты (Бои Чести и Уличные Бои Чести) – бои между пантеонами (раздел «Поединки», подраздел «Конфликты»).

[Королевские Битвы](#) – бои в формате «Каждый за себя». Вмешаться в них можно по нажатию желтого крестика справа от ника персонажа, находясь с ним в одной локации.

Чаще всего в локации Старый вокзал в  **[Столице](#)**.

[Турниры](#) проводятся в определенное время каждый день в **Столице** на **площади Определения**.

Нападения. Данные бои начинаются с помощью различных свитков «Нападений» или по кнопке «напасть» в локациях.

[Героические сражения](#) бывают не чаще 1 раза в день, обычно на Площади путешествий в  **[Столице](#)** приблизительно с 21:00 до 1:00





Важную роль в игре занимают **[Клановые сражения](#)**, но это отдельная история.





Основным источником опыта для 12 уровня являются Конфликты, которые происходят практически круглосуточно, каждый день.

После смерти можно воспользоваться кнопкой «Выйти из боя» и принять участие в новом поединке, не дожидаясь окончания предыдущего.


В игре очень много временных усилений, позволяющих повысить количество получаемого благородства и опыта.


Ниже представлен полный список от легких в получении до сложных:

 20%	Лягушка-Путешественница – раз в день на сутки 20% опыта или благородства.
 15%	Бонсайчик – до 15% опыта и благородства на 6 часов.
 20%	Просто проведите бой с безумным магом в Dreams и получите 20% опыта и благородства на сутки.
 100%	Бонус за ежедневную активность в таверне до 100% благородства или опыта на 3 часа.
 50%	Свиток Бодрости боевого духа - даёт 50% благородства на 3 часа.
 50%	Свиток Открытой книги – даёт прирост на 50% опыта на 3 часа.

 50%	Примите участие в королевских битвах и получите бонус до 50% благородства и опыта на 3 часа, а также увеличение лимитов их получения на 100%. Для получения максимального усиления вам скорее всего придется провести не одну королевскую битву (Эффект накопительный)
 30%	Отдайте Воплощение Стабильности одному из личей и получите до 30% дополнительного благородства или опыта на 3 часа
 50%	Инсигния опыта дает прирост 50% благородства и опыта на 2 часа
 100%	Наградной Кубок Хмельного Коллекционера позволяет получить до 100% дополнительного благородства и опыта на 24 часа

В игре также есть возможность получать небольшое количество очков опыта и благородства

без участия в боях в пассивном режиме на  [тренировках](#).

Самым быстрым способом получения большого количества благородства и опыта за бой является использование  [Свитка снятия лимитов](#) под максимальным количеством временных усилений из таблицы выше, при условии вашей максимальной подготовки к бою, высокого урона и хорошей экипировки.

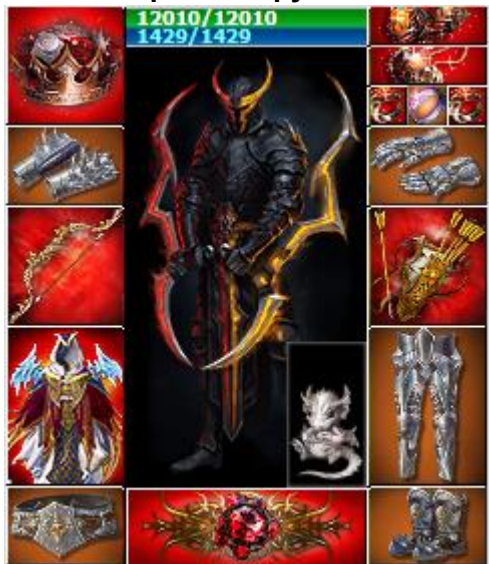
Если вы стали нажимать кнопку ENTER в **Конфликтах** и проставлять приемы, в игре присутствует возможность включить режим Авто-Боя, но он доступен только в мобильной

версии игры  **Combats Mobile** на телефонах и планшетах.

Шаг четвертый: Разбираемся с экипировкой.

Чем лучше вы одеты, тем сильнее будет ваш персонаж и тем легче вам будет играть. Всю экипировку любого персонажа можно разделить на 3 категории:

Броня и оружие:

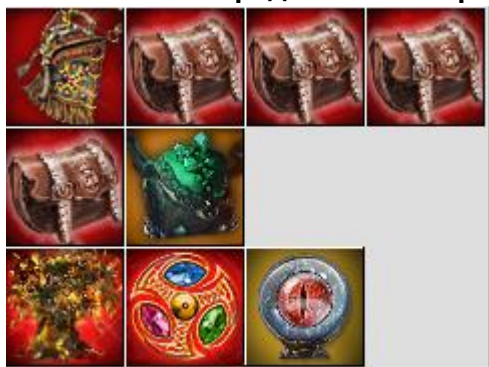


К этой категории относятся предметы, непосредственно одетые на персонажа и отображаемые на его странице, именно 12 вещей:

- Серьги
- Ожерелье
- 3 кольца
- Перчатки
- оружие
- поножи
- обувь
- пояс
- броня
- наручи
- шлем

Каждую из этих вещей можно улучшить: Руной, Зачарованием (далее чарка), и Регалией.

Дополнительные предметы экипировки



Титул: Хранитель Желтой Школы V 🏆

К этой категории относятся предметы, надеваемые в скрытые слоты:

- Сумки
- Реликты

предметы, которые одеваются поверх основных слотов:

- Венок
- Рубашка
- Плащ
- Пряжка
- Титул

А также **Питомец**

Эти вещи нельзя усилить стандартным способом (за исключением рубашки, в которую можно вставить руну)

Вспомогательные предметы



К этой категории относятся предметы дающие усиления просто находясь у вас в инвентаре.

Многие из них являются сезонными и действуют в определенное время, их невозможно улучшить.

Броня

Самый простой способ добыть базовую броню - купить ее в [Магазине кровавых цехинов](#) (раздел Редкая Экипировка XII уровня) через [Лича-Секретаря](#).

Для ее покупки вам потребуются







[Кровавые Цехины](#), которые вы получаете за участие в боях.




Чтобы существенно увеличить ежедневный лимит кровавых цехинов, можно купить [Пожиратель крови](#) на Аукционе или в Березке за 20 екр. Это одна из самых важных и необходимых покупок в игре, поскольку кровавые цехины являются крайне важным ресурсом, необходимым не только для покупки экипировки, но и для ее усиления, приобретения расходных предметов в боях, а также усилений Оберегов.

Все предметы экипировки, относящиеся к броне, можно постепенно улучшать до следующих

уровней качества в ремонтной мастерской за  **Еврокредиты** и все те же  [кровавые цехины](#). но я рекомендую Вам определиться с выбором  **клана** и понемногу приступать к

сбору  [Доспехов единства](#), которые на данный момент являются **лучшими** в игре и вполне может быть, что в вашем клане уже есть несколько лишних вещей, которыми с вами поделятся.

Оружие.

Самый простой способ добыть базовое оружие, если у вас оно отсутствует – купить за кредиты на аукционе оружие  для одиннадцатого уровня на ваш класс:



[Топор Демонической Ненависти](#)



[Арбалет Демонического Натяжения](#)



[Клинок Демонической Кровожадности](#)



[Молот Демонической Неукротимости](#)



[Щит Демонической Неукротимости](#)



[Жало Демонической Изворотливости](#)




[Посох Демонических Тайн](#)

Несмотря на свой уровень, данное оружие значительно лучше большинства легко доступных предметов вооружения для 12 уровня и самый простой способ добыть его- купить на аукционе.

На то чтобы разобраться, как сделать его самостоятельно, у вас уйдет намного больше времени и сил, чем на добычу кредитов, за которые оно продается.

Как было сказано выше броню и оружие можно и даже нужно усилить Регалиями, Чарками и Рунами.




Регалии будут открываться вам по мере прокачки уровня благородства персонажа, а купить их можно в храме ангела вашей склонности, а купить их можно в храме ангела вашей склонности в  Столице.




Чарки вы можете собрать самостоятельно, объединяя три чарки одного качества в одну качеством выше, сделать это можно в клановой энергетической кузнице (доступ к которой есть у каждого активно играющего клана, через диалог с Личем-Секретарем в





портале) до 15 раз в день и все что для этого понадобится,  чарки уровня **VP** из любого






подземелья двенадцатого уровня, а также  оковы сущностей, которые можно получить в боях с другими игроками. Чтобы ускорить процесс зачарования вещей. Можно купить уже готовые чарки **EF** или **R** качества на аукционе. Для начала вам нужны чарки с профильной характеристикой вашего класса (Интуиция для Критовика, Интеллект для мага и.т.п.) качества **R** или выше.



Руны проще всего купить на аукционе. Приоритет параметров рун для различных классов указан в таблице ниже, руны **без обязательного параметра смотреть не нужно**, самыми лучшими будут руны в которых присутствуют параметры со всех столбцов или с первых трёх. Но они будут очень дорогими, по этому в первую очередь убедитесь что во всех установленных рунах присутствует обязательный параметр.

 Класс	Обязательный	Основной	Второстепенный	Полезный
 Арбалетчик	Дробящий урон +6	Мф. против мощ. крит. удара: +12	Сила	Защита от магии Защита от урона
 Силовик	Рубящий урон +6	Мф. Парирования +6	Мф. против мощ. крит. удара: +12	Защита от магии Защита от урона Сила
 Танк	Дробящий урон +6	Мф. Парирования +6	Сила	Мф. против мощ. крит. Удара Защита от магии Защита от урона
 Критовик	Мф. мощ. крит. Удара +6	Режущий урон +6	Мф. Парирования +6	Мф. против мощ. крит. Удара Защита от магии Защита от урона Интуиция

 Уворотчик	Колющий урон +6	Мф. Парирования +6	Мф. против мощ. крит. удара: +12	Защита от магии Защита от урона Ловкость
 Лучник	Колющий урон +6	Мф. против мощ. крит. удара: +12	Ловкость	Защита от магии Защита от урона
 Маг	Подавление защиты от магии (вашей стихии) +1	Мф. мощности магии (вашей стихии) +6	Интеллект	Мф. против мощ. крит. Удара Защита от магии Защита от урона

По мере усиления персонажа приоритет параметров может меняться, а некоторые и вовсе терять свою актуальность. Данный приоритет не рассчитан на игроков в **L** легендарных вещах.


Важно! При усилении вещей используйте все руны или чарки одного качества или шесть штук одного и шесть на одну ступень выше. Только так у вас будет работать [синергия](#). Единственным исключением являются руны и чарки в оружии.






Дополнительные предметы экипировки.

Рубашка

Самым важным из дополнительных предметов экипировки является Рубашка

На этом предмете завязано сразу несколько ключевых игровых механик.

В зависимости от качества Рубашки в нее можно встроить от одного до пяти  барьеров, Каждый из которых очень сильно повысит выживаемость вашего персонажа. Подробнее про барьеры можно почитать [тут](#).

Также в рубашки 12 уровня можно встроить до трёх  карманов, которые дают возможность установить на рубашку дополнительный слот для особых свитков восстановления  здоровья или  маны в бою, они значительно полезнее и дешевле обычных свитков  лечения или восстановления  маны. Подробнее про карманы в рубашки можно почитать [тут](#).

Рубашки можно купить **только** за  Еврокредиты или на аукционе у других игроков.



В рубашку можно установить руну.

Сумки

Изначально вам доступно 3 слота, в которые можно одеть сумки. Каждая из них не только увеличивает вместимость инвентаря и/или повышает размер максимального груза, но и **может дать существенный прирост защитных характеристик.**

Максимальное количество сумок, которые может носить ваш персонаж равно 6.



Подробно со способами разблокировки 3 дополнительных слотов можно ознакомиться в соответствующем [разделе](#) на сайте паладинов.


Задание  [Искатель приключений](#) не займет у вас много времени, а  [Альманах путешественника - рюкзак \(том 1\)](#) проще и дешевле всего купить в запечатанном виде на Аукционе, когда у вас появится немного лишних кредитов.

Что касается самих сумок, то хорошим стартовым вариантом будут сумки, которые можно купить за эмблемы, получаемые за битвы с [городскими монстрами](#) в [магазине](#)


Жизнерадостной Молли в  Capital city.

Сумки можно также приобрести за кредиты на Аукционе.

				
Большая сумка для трупов 	Сумка изумрудных запасов 	Мешок Хранителей Лесного Покоя 	Сумка Тихого Папоротника	Торба для оторванных ушей


Сумки со значком  связываются с классом, которым вы их купили и являются уникальными, (данный класс не может держать в рюкзаке больше 1 такой сумки).

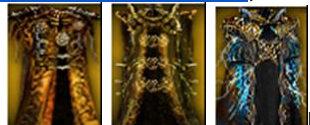

Из сумок, не относящихся к премиум сегменту и доступных для получения простым игрокам также отдельно стоит выделить [Мистическую сумку из шкур ПГ](#). Эта сумка значительно лучше большинства и вышеперечисленных, но получить ее можно лишь выполнив довольно длинную и затратную [цепочку заданий](#).

А еще обязательно проверьте свой рюкзак, возможно у вас есть  [Сумка Ветерана](#), которая [улучшается](#) за каждый год вашего персонажа и является лучшей в игре на данный момент.

Плащ


Если вашему персонажу много лет, то помимо сумки в рюкзаке у вас обязательно найдется

еще и  [Накидка Ветерана](#), которая является одной из лучших в игре. Если нет, то

купить хорошие  плащи можно за  Жетоны Доблести, добываемые в [турнирах](#), но будьте готовы к тому, что это займет у вас довольно много времени. Также Турнирные плащи иногда встречаются на Аукционе, но стоят они не мало.

Венок

Единственным, актуальным для 12 уровня венком, легко доступным без доната является

 [Корона подземного Сияния](#).

Ее довольно просто собрать самому, но поскольку все ее характеристики распределяются случайным образом, добыть действительно полезную на ваш класс будет довольно сложно,


поэтому и в данном случае я посоветую обратиться к аукциону, где можно купить весьма неплохую корону на свой класс за весьма скромные деньги.


Титул

Титулы достаются игроку по мере его прогресса в [Лиге Мастерства](#).


Каждый титул обладает случайными характеристиками, но чем сильнее титул, тем число случайно распределяемых характеристик выше. Полностью перераспределить

характеристики можно с использованием  [Щепотки древней пыли](#), которую также можно получить сражаясь в Лиге Мастерства.

На текущий момент можно достаточно просто добраться до  [Лиги Янтаря](#) и получить соответствующий титул, накопить древнюю пыль и попытаться наشانсить на нем полезные для вас характеристики.



В  [Лиге Рубина](#) находятся самые сильные игроки клуба и чтобы получить этот титул вам потребуется **очень** сильная экипировка, подготовка к боям и не малый опыт игры на вашем классе.

С другими титулами, доступными в игре можно ознакомиться [здесь](#), но единственным


актуальным и доступным из них является  [Хранитель Жизни V](#) – дающий прибавку к Уровню XP: +3000.


Реликты

Изначально игроку доступен 1 слот под реликты.

И единственным необходимым реликтом является  [Гриб Хаоса](#)  ER, получить который можно выполнив [задание](#).




Однако, в связи с тем, что характеристики гриба определяются случайным образом при его получении, все также крайне рекомендую воспользоваться Аукционом.

В игре также существует еще один, очень полезный для усиления персонажа реликт:  [Оберег](#) Но он относится к тем усилениям, которыми стоит заняться в одну из последних очередей.

Слот для него можно разблокировать за выполнение рыцарского задания  3 круга Катакомб или получить на время слоты с помощью одного из предметов:



 [Аколит Губителя](#),  [Совет демонолога](#) и  [Демоническая Сосулька](#).

Пряжка

Еще одним из не приоритетных усилений является  [Пряжка Жемчужного Блеска](#), получить которую вы сможете по мере освоения  [Обители Древних](#) и добычи  [Амулетов древних](#) или все также купить на Аукционе у других игроков.

Питомец


Хорошую поддержку в бою вам может оказать [Питомец](#)


В игре их представлен довольно широкий ассортимент, но действительно полезными являются только два из них:  [Рысь](#) и  [Дракон](#).

Ниже приведена таблица с их плюсами и минусами, так что выберите подходящее вам сами.

	<div style="text-align: center;">  </div>	
<p>Бонусы на 12 уровне:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Профильный стат + 24 • Мф. мощности урона/ магии + 24% <ul style="list-style-type: none"> • Удача + 24 • Уровень жизни + 480 (далее ХП) <ul style="list-style-type: none"> • Дух + 24 		<p>Бонусы на 12 уровне:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Мф. мощности урона + 50% • Уровень жизни + 600 ХП
Подходит всем классам		Подходит только воинам и стрелкам
Активен 1 год, после нужно брать нового		Без ограничений срока активности
Требует корм* за еврокредиты		Корм не дорогой и легко добывается
Базовая цена 36 000кр.		Можно получить бесплатно (но долго) Или купить низкого уровня на аукционе
Сразу максимального уровня		Прокачка до 12 уровня займет несколько лет и будет стоить несколько десятков тысяч кредитов Прокаченная на 12 уровень рысь стоит на аукционе как 3 дракона
Требует небольших манипуляций и ожидание для призыва		В случае покупки с аукциона требуется подождать, прежде чем можно начать кормить
Можно сделать неактивным уложив спать		Всегда Активна и хочет есть








В новогодних подарках игроки в последние годы получали большой запас кормов для рыси и дракона, если активировать дракона в конце декабря этого запаса вполне хватит на год с учетом возможности делать дракона неактивным во время походов в пещеры и других незначительных боев.

По аналогии с рысью для магов есть питомец  **Филин** но его бонусы для мага намного хуже чем рыси для бойца, так что я не стал бы его рассматривать.

Также существуют золотые версии питомцев за  еврокредиты, но по текущему курсу обмена(выноса) еврокредитов на кредиты между игроками их цена значительно превышает цену аналогов за кредиты.

Вспомогательные предметы

Ниже приведен список Вспомогательных предметов временно или на постоянной основе дающих различные боевые усиления и работающие из инвентаря, а также ссылки на описание, где и как их можно получить:

	<u>Коллекции древних</u> . Всего двенадцать предметов, каждый действует один месяц в году, после чего становится неактивным до следующего года.
	<u>Сувенирная Шайба Вечного Льда</u> . Действует с декабря по апрель, после чего становится неактивной до следующего года. На самостоятельное усиление шайбы до максимального значения уйдет минимум 3 года, но можно купить готовую на аукционе
	<u>Личные советы Безумных магов</u> . Всего их четыре, каждый дает +50 защиты от одной из стихий, можно использовать все сразу. Имеют срок годности, отличающийся в зависимости от качества
	<u>Память всех призраков</u> . Предмет дающий дополнительный защитный прием в бою. Можно получить за прохождение задания, без ограничения срока и времени действия
	<u>Знамя Древних Героев</u> . Предмет, дающий дополнительный прием в бою. Можно получить за прохождение задания, без ограничения срока и времени действия <i>(на выполнение этого задания уйдет минимум 3 месяца, поэтому начать его лучше как можно раньше)</i>
	<u>Вечнозрелая Тыквосумка</u> . Предмет дающий + 100 ХП и увеличивает грузоподъемность и переносимый вес
	<u>Офицерский набор</u> . Можно получить за прохождение задания раз в год, действует чуть больше месяца с конца февраля до конца марта



Кристаллы с [Бугагов](#) и [Отморозков](#). Существует четыре вида кристалла, каждого типа. Выпадают с городских монстров, каждый дает +25 ХП. Имеют непродолжительный срок годности.





Шаг пятый. Учимся добывать кредиты, Благодать Алхимика, разбираемся с приоритетом действий.

Выше в тексте неоднократно упоминалось, что отдельные предметы проще всего купить на аукционе, отсюда следует закономерный вопрос, где добыть такое количество кредитов?

Вы можете купить 🍀еврокредиты у Алхимика и вынести на заказ из Березки тот или иной предмет другому игроку при этом чем дороже вещь, тем лучше будет курс. 🍀Еврокредиты можно также поменять на кредиты в Банке или в локации «Восточная биржа» в 🍀East City, но курс обмена там значительно ниже.






























Кредиты можно также добывать в игре в ходе выполнения различных игровых активностей, добывая предметы и продавая их на аукционе или в магазин.

Часть действий, направленных на добычу кредитов в игре потребует от вас предварительной подготовки:

1. Купите  [Солнечный Фиал](#) на аукционе или в Торбе старого алхимика за 🍀20 екр
2. Выполните задание  [Лес Чудес](#), дающее доступ к ежедневной активности по сбору золота в лесу
3. Выполните задание на доступ к верховным демонам 🍀[Катакомб](#), получите и усильте реликт [Жадный взгляд Алчности](#) (очень рекомендуется совместить с прокачкой репутации в 🍀Катакомбах).
4. Купите на аукционе 4 шт.  [Демоническая жемчужина Гордыни](#) и 4 шт.  [Демоническая жемчужина Гнева](#).

Ниже приведен список самых простых активностей, затраченное на них время и примерное количество кредитов, которые они вам принесут:

Активность	Время	Количество получаемых кредитов и способ их получения
------------	-------	--

 Сбор песчинок холонов в конфликтах	До 3 часов в день	До 400кр. в день песчинки превращаем в  холоны  с помощью солнечного фиала , продаем все добытые холоны аукционе. Песчинки добываются автоматически при участии в боях, к примеру пока вы выбываете лимит  кровавых цехинов.
 Прохождение и сбор добычи в Подземелье Потерянных	45 мин- 1 час на поход. До 3 походов в день.	Более 150кр. за поход. Продаем  железо кузнецу Бульдо на 4 этаже за кредиты. Собираем  чарки для энергетической кузни и на продажу. Дополнительно, если ходить каждый день параллельно можно собирать  камни на продажу через аукцион
 Сбор слёз Алчности	Без дополнительных затрат времени.	До 5000 кр. В месяц. Просто одеваем предмет при прохождении подземелий.  Золотые слезы алчности продаем в магазин.
 Сбор золота леса	1 минута в день	До 900 кр. в месяц Собираем золото леса, покупаем  наборы капканщиков, продаем охотникам на аукционе
 Купание лягушки и посещение бонся	1 минута в день	Около 700 кр. в месяц. от  песчинок холонов ., а также 2  Векселя на екр раз в полтора месяца
 Прохождение второго этажа Обители Древних.	45 мин- час на поход. До 2 походов в день	Более 200кр за поход с продажи в магазин за кредиты  вещей и    кредитиума. 1200+ кр в неделю  вампум От 3000 кр. раз в 5-6 дней за продажу  амулетов. Дополнительно небольшой доход с продажи образов, стилей за непродаваемый кредитиум и 5 небольших упаковок  чарок в день в магазине Кристофа
 Сбор EF чарок на продажу	1 минута в день	Около 330 кр раз в 3 дня, если собирать  чарки на продажу. Скорость сбора можно увеличить, если ходить в героические сражения и собирать  энергетические клубки
 Умножение и сбор демонического жемчуга.	35 минут раз в 2 дня	до 10 000кр. в месяц Внимательно изучите статью раздел "пари на Демонические жемчужины". Обязательно установите в оружие регалию. Каждый после 23:00 на входе в катакомбы собираются группы игроков, идущих на " множку ". Сходив с ними и выиграв пари 2 раза (до и после полуночи) Вы получите 8 демонических жемчужин . Их можно улучшить до качества  или  и очень выгодно продать на аукционе











Дополнительно существует еще очень много способов добычи различных ценных предметов, которые также можно продать за кредиты, к примеру добывать «слоги ангелов», необходимые для создания Уникального оружия, Ларцы цветоводов во

Владениях проклятого клана и многое-многое другое. Вы ограничены только своим временем и тем, сколько готовы тратить его на игру.

Благодать Алхимика.



На 12 уровне крайне сложно играть без активной [Благодати Алхимика III](#) или выше, но чтобы поддерживать ее эффект на персонаже вовсе не обязательно покупать ее за еврокредиты. Существуют многочисленные внутриигровые способы ее получения и поддержания на персонаже.

Кол-во дней	Как часто можно получить	Способ получения
2 дня	Раз в неделю	В сундуке    с наградой Лиги Мастерства Цитрина и выше.
1 день	Раз в месяц	Пробная на странице благодати
1 день	Раз в месяц	При использовании  плода, получаемого после опыления бонсайчика .
2 дня	Раз в месяц	Можно купить в Клановом магазине при наличии способности  Благодать для всех. При наличии улучшенной версии способности, также можно купить Благодать Алхимика V на 1 день
7 дней	Раз в сезон	В шкатулке  , которую можно получить за выполнение 30 ежедневных заданий
от 1 до 10 дней	от 8 дней до 2 месяцев	в сундуках с наградой  Лягушки-путешественницы за сданные монеты. Можно обменять в торговом чате 100 разных монет на одинаковые.
30 дней	Раз в год	В подарке  на День рождения персонажа.
3 дня	Раз в год	В подарке на день рождения Бойцовского клуба.
7 дней	Раз в год	В  новогоднем подарке .
7 дней	Раз в 4 недели *довольно сложно получить	Выдается лидерам склонностей по итогам еженедельной гонки . 

Благодать алхимика также можно получить за разовое выполнение различных заданий и как награду за участие в различных сезонных событиях.

Ежедневная активность

Подведем небольшой итог и определим список того, какие занятия крайне желательно выполнять ежедневно, чтобы обеспечить себя необходимым для игры и постепенно усилить персонажа, а чем можно заняться, когда появится свободное время:

Каждый день:



1. Купаем Лягушку
2. Собираем Чарки в клановой энергетической кузнице
3. Трясем Бонсайчик
4. Собираем золото леса
5. Стараемся выбить лимит кровавых цехинов в конфликтах
6. Стараемся выполнять клановые и ежедневные задания по мере необходимости

В течение недели:

1. Обязательно делаем 10 побед в лиге мастерства ER или выше.
2. Стараемся собрать лимит слез алчности

В свободное время:

1. Прокачиваем полезную репутацию в подземельях

При наличии свободного времени ходим на [Множку](#), в  Подземелье потерянных и в  Обитель Древних на 2 этаж.


Шаг шестой. Разбираемся с боевыми усилениями и расходными предметами.

Для того чтобы побеждать в боях не достаточно быть одетым, помимо экипировки, а также опыта и умения играть своим персонажем, который вы сможете получить только со временем, крайне важно быть подготовленным к бою.

Боевые усиления













В игре довольно много временных боевых усилений, часть которых доступна только во время проведения в игре тех или иных праздничных событий, поэтому сейчас мы опишем только основные, которые довольно легко получить большинству игроков.


- Часть из этих усилений доступны только игрокам, состоящим в кланах и находятся на


клановой  панели в разделе **Активные приемы**




воспользовавшись нужным флагом поддержки вы получите 10 единиц профильного стата или немного защит на 24 часа.

- в таверне, которой владеет клан вашего пантеона за небольшую плату, а для некоторых кланов вовсе бесплатно можно получить  баф на сутки, который даст вашему персонажу 250 ХП, 6 профильного стага и 25 защиты от урона.
- В клановых  **сундуках**, которые появляются в клановой  панели находятся тавро  , при использовании которых вы получите 20-25% урона или мощности магии стихий.
- Съев  **Изумрудный шоколад алхимиков**, который можно найти в большинстве призовых сундуков с добычей в игре вы увеличите свои ХП на 600 на 24 часа.
- Не стоит забывать и про Реликт  **Гриб Хаоса**, пожевав который можно получить очень сильное боевое усиление на ваш класс на 45 минут. Количество использований у одного Гриба 4 шт. в сутки, но ничего не мешает вам держать в инвентаре 2 или 3 гриба.
- Бросив  **Монетку удачи** в фонтан или пруд рядом с личем в любом из городов вы получите значительную прибавку(до 150) к Удаче вашего персонажа на 12 часов, а если фортуна вам улыбнется , то и дополнительный баф на увеличение урона или повышение защит, в зависимости от того в каком городе вы эту монетку бросили. Самым универсальным является бафф на 10% урона в  East city
- Во время события **День знаний** можно обзавестись очень полезными   книгами, увеличивающими вашу профильную характеристику на 50, а уровень духа на 10. Получить эти книги можно только 1 раз в год, поэтому используйте содержащиеся в них заряды разумно.

Получить все усиления сразу на сутки можно съев  **кусочек праздничного торта** который можно найти в подарке игрокам во время празднования дня рождения клуба, а при

желании купить в **Березке** за  еврокредиты целый торт .

Также в игре есть уникальный  **свиток** на 3 использования, который можно получить только на день рождения персонажа. Использование этого свитка даст вам огромное преимущество в боях на 5 часов.

Расходные предметы

К расходным предметам относятся свитки и карманные предметы.

У всех расходных предметов ограниченное количество использований и чаще всего имеется ограничение в определенное количество ходов между их применением.

Изначально вам доступно 2 слота под предметы в карманах и 10 слотов под свитки.

Их можно увеличить изучив специальные  [тома знаний](#)


Правильное и своевременное использование расходных предметов способно буквально перевернуть ход боя в вашу пользу и позволить вам одолеть противника намного сильнее вас.


Свитки











Именно набор свитков, взятых вами в бой в первую покажет насколько вы хорошо к нему подготовились.






В игре их огромное число, защитные и атакующие, усиливающие вас или ослабляющие противника, свитки позволяющие получить дополнительную добычу в бою или призывающие на вашу сторону соратников.






Каждый свиток отличается качеством, редкостью, количеством использований и конечно же способом его получить.


Есть сильные свитки, которые можно купить только за  Еврокредиты, но подавляющее большинство из них также возможно приобрести на аукционе или у других игроков.







В первую очередь я расскажу о крайне полезных свитках, для получения которых вам не нужны ни кредиты, ни  Еврокредиты и каждый из которых довольно просто добыть

	Волевой Барьер	Не даёт парализовать вас противнику пока не иссякнет заряд.
	Продвинутый свиток рассеивания проклятий	Снимает все проклятья с персонажа
	Продвинутый свиток очищения яда	Снимает все отравления с персонажа
	Кинетический Барьер	Весь получаемый урон сокращается в 4 раза, весь наносимый урон сокращается в 2 раза на 3 хода.
	Еще один свиток дополнительного здоровья	Добавляем к вашему максимальному значению ХП до 50% от потерянного здоровья
	Тактическое мышление	Несколько следующих ходов вы получаете удвоенное количество тактик.
	Свиток тактических просчетов	Уменьшает все тактики противника на 2.
	Тактика случая: 5	Позволяет получить 5 случайных тактик.
	Кристаллизация Гиганта	Снижает получаемые повреждения до половины и снимает один негативный эффект. Защита длится от 3 до 5 ходов.
	Свиток продвинутого лечения	Если вы исцелитесь с помощью свитка (900, 1200, 1500), вы получаете бонусом +5 каждой тактики и ману. 2 раза за бой

	Свиток толстой шкуры	После магического воздействия, урон по вам снизится на 20%
	Орел наносит удар	Следующий ваш критический удар отнимет у противника часть маны и уменьшит все тактики в 2 раза.
	Знак ненависти	За каждый Знак ненависти урон по цели увеличен на 10%
	Внезапная Немошь	Ослабляет любые атаки выбранного противника на 18% на 5 ходов.
	Свиток Проводника смерти	Лишает вашего соперника возможности перерождения ценой вашей смерти. Для использования у вас должна быть возможность перерождения.

Существует огромное множество свитков позволяющих вам     исцелить полученный урон или восстановить  потраченную ману

Нельзя не сказать и про некоторые из самых сильных боевых свитков, доступных в игре, добыть которые крайне сложно или практически невозможно, но можно купить за  Еврокредиты

	Я в домике	Вас нельзя указать в качестве цели для заклинания, применения приема или выстрела через другую цель, а также выбрать с помощью выбора противника.
	Змеиная грация	Попасть по вам обычной атакой невозможно. Любая магическая атака нанесет вам 1 единицу урона. 3 хода
	Экстренное сокрушение	Ваш Следующий ударили каст будет критическим и нанесет максимальные повреждения
	Экстренное очищение	Вы очиститесь от всех негативных эффектов на вас.
	Экстренная перезарядка	Обнуляет все задержки на ваши приемы.
	Precious Luck	Дает эффект +300 удачи на 60 ходов

Очень важно не только понимать, какое именно усиление может дать вам или вашему противнику тот или иной свиток, но и грамотно и своевременно их использовать, комбинировать с приемами. Пробуйте, экспериментируйте, советуйтесь с более опытными игроками и это сделает вас намного сильнее в абсолютно любой экипировке.

Карманные предметы

Все карманные предметы довольно легко получить:



купить за монеты героизма у [Трайна](#), а также в государственном магазине за кр.



купить в [магазине КЦ](#) или в специализированных пещерных магазинах




[изготовить](#), при наличии соответствующих рецептов






Вот некоторые, наиболее полезные из них в начале игры:







	Парализующее зелье	Ваш противник будет парализован на 3 хода.
	Изумрудный щит	Повышает защиту от повреждений на 5 ходов
	Изумрудный амулет	Повышает защиту от магии на 5 ходов
	Право Выбора	Дает возможность 3 раза поменять противника.
	Зелье иссушающего прикосновения	Ваши атаки будут наносить небольшой дополнительный урон противнику восстанавливать вам здоровье.
	Цепь защитника	Дает эффект, который снижает получаемый урон
	Точильный камень	Повышает Мф. мощности профильного урона на 108
	Глас Ангела	Снимает с вас четыре случайных дебафа

Помимо перечисленного, к карманным предметам относятся различные зелья, дающие защиту от того или иного типа урона и многое другое.

Шаг шестой. Продолжаем изучать игровой мир.

В мире Бойцовского клуба постоянно что-то происходит и меняется. В игре есть огромное количество событий,  заданий и различных занятий:



-  попробуйте самостоятельно начать [создавать руны](#)
-  займитесь [растениеводством](#)
-  или [охотой](#)
-  начните [коллекционировать](#) янтарные сущности
-  Попытайтесь попасть в таблицу лидеров в [изломе хаоса](#)

-  Загляните с друзьями в [башню смерти](#)
-  Примите участие в битве [крысоцыпов](#) или примите участие в [хоккейном матче](#)
- Откройте уникальные  [стили](#),  [образы](#) или  предметы позволяющие изменить [страницу оформления](#) вашего персонажа
- Займитесь обустройством и [оформлением](#) своих хором в гостинице
- Проверьте свои знания о мире игры, приняв участие в  [Викторинах](#)
- и многое, многое другое....

Внимательно следите за [новостями](#) Бойцовского клуба, чтобы не пропустить различные [сезонные](#) события

Шаг седьмой. Премиальные и прочие усиления за еврокредиты.

Теперь, когда вы добрались к концу данного руководства, я очень прошу внимательно прочитать и осмыслить данное сообщение:

подавляющую часть игровых предметов, особенно лучше вещи  качества можно [купить](#) за  Еврокредиты. Прокачку персонажа можно сильно ускорить пользуясь бонусами



[программы лояльности](#),

а при достижении максимальной ступени -



ОСМИЯ

вы можете купить




[Спиритическую Пропуску](#)

и абсолютно легально доверить



контроль

над вашим персонажем другому игроку, который выполнит за вас все нужные события, прокачает персонажа до нужного уровня благородства, добудет всю необходимую


репутацию в  подземельях и вообще избавит вас от необходимости играть в игру. Вы не получите знаний и не погрузитесь в мир игры, вы не наберетесь какого-либо опыта своим




классом, и даже если вы разом купите все доступные в игре



артефакты и усиления, разрыв между вашим опытом игры и экипировкой станет колоссальным, что приведет только к постоянным поражениям в боях с равными противниками. В конечном итоге играть вашим персонажем станет более опытный игрок,

которому вы доверили контроль . Не думаю, что вы вернулись в игру ради этого.

Абсолютно все  предметы крайне сильные и полезные,



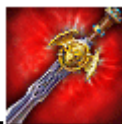
[Титулы](#),



[Короны](#),






[Плащи](#),





[Оружие](#),



[Ювелирка](#)

и многое другое... но чтобы оценить их пользу, вы должны **сами для себя понять** что именно они вам дают и почему нужны. **Лично вам**, а не кому-то  другому. К тому времени, когда вы поймете, что дает каждая из этих вещей, зачем нужна и насколько сильны противники, у которых она есть, а у вас нет, то даже если у вас нет возможности просто купить этот предмет- у вас уже будет понимание, как получить его в игре. За кредиты или покупая у сокланов  еврокредиты через «Восточную биржу» в  **East City** с помощью

клановой способности  **Биржевой сговор** или еще каким-то способом. Занимаясь выносом предметов за  еврокредиты из **Березки**, чтобы получить разом много кредитов, подумайте не стоит ли лучше отложить их на какое-то более значительное усиление для себя, а на добычу кредитов потратить время. Еще раз подумайте над тем, что я написал в самом начале статьи:

Определите для себя, чего именно Вы ждете от игры: боев, общения или размеренного гринда в фоновом режиме, ставите ли вы перед собою задачу усилить персонажа, готовы ли вы тратить на это время и/или деньги.

И только после этого принимайте решения и действуйте. Игре уже более 23 лет. Ее нельзя понять и пройти за месяц. Выбирайте свой путь в ней с умом, исходя из того, чего вы от нее ждете.

С возвращением!