

Гайд для ветерана - Димор
Бюджетная версия

Ты только что взял 12 лвл, или возможно вернулся спустя долгое время и не понимаешь что делать?

Зеленый - очень важно сделать первым делом

Оранжевый -тоже важно, но сначала зеленое!!

Желтый - что-то важное, что может подождать)

Фиолетовый - важно, но уже после того, как встанешь на ноги.

(некоторые пункты я отметил двумя цветами, т.к. некоторые моменты для кого-то могут быть менее актуальными, иметь разную значимость на том или ином этапе развития персонажа или еще по каким-то причинам)

Начнем с самых основ, на случай если ты взял 12 лвл 10 лет назад и впал в кому, так что возможно многое из того, что тут описано - можешь сразу вычеркивать.

1 Основы:

[1.1] Начнем с того, что у тебя должен быть выбран класс (Силовик, Уворот, Крит, Танк, Арбалет, Лучник, Маг Земли\Огня\Воды\Воздуха), **сделать** это можно в Гостинице, в своем номере. *Мага на 12 лвл не имея денег и шмота одеть с нуля будет крайне проблематично, поэтому если хочешь играть магом, дочитай сначала до пункта со шмотом, а потом уже выбирай себе класс.*

[1.2] А **склонность** (тьма\свет\стихии) есть? если нет - ее можно купить за 500 КЦ в магазине Кровавых цехинов у лича (след. пункт), либо выполнять квест. Склонность понадобится обязательно (дает бесплатные телепорты между городами, прокачка благородства в боях, возможность ставить регалии и многое другое), но если у тебя ее пока нет - начинай работу, над ее получением, а пока читай дальше.


[1.3] **Лич-секретарь** (нужен для прохода в магазин Кровавых Цехинов(КЦ) а также участвует в ряде других важных на 12 лвл моментах)если еще не сделал - бегом брать квест, он нам понадобится очень часто чуть ниже. Если уже есть, то ты молодец, еще один пункт вычеркивай.

[1.4] **Плащ и сумка Ветерана** - если персонажу больше 1 года. Кроме различных модификаторов (защита\хп\статы\размер инвентаря и т.д) сумка дает свиток на лечение травм раз в неделю.

Плащ дает раз в неделю телепортации между городами (сколько лет персонажу- столько телепортов). Но раскрывает всю свою мощь (много статов\хп\мана\защита\мастерство) когда вашему герою больше 10 лет

[1.5] Сразу проверь, купил ли ты все необходимые приемы для своего класса?(Купить можно в **книжном магазине** Capital City)

[1.6] Купи **Зеленые очки**, без них не пустят в Emerald City. (1 Екр в Березке, или на аукционе)

[1.7] **Благодать Алхимика III**  , значительно ускорит и упростит игру. (где взять указано в таблице 7)

Кратко: Это самая основа того, что должно быть изначально на 12 лвл.

2 Одеваемся и усилиемся

[2.1] **Че там по шмоту** ... - Если нет **R**12 фула за КЦ (о способах получения КЦ в таблице п.7) - Переходи по ссылке.

[2.2] **Титул**, проще и быстрее всего получить за продвижения по Лиге Мастерства,

титулы в лиге бывают от **G** до **L** качества, нас интересует взятие **ER** титула. Характеристики в нем дают рандомные, перераспределить (опять случайным образом) можно их с помощью **Пыли**, которую тоже дают в лиге. Лучше не тратить пыль на титулы ниже **ER** качества. Другие варианты титулов не рассматриваю тут, т.к. они нас в начале игры на 12 лвл не интересуют.

[2.3] Чаримся\рунимся и ставим регалии

[2.4] Гриб Хаоса ER. Делаем **сами**, или покупаем на аукционе, для начала подойдет любой гриб (желательно чтоб хотя-бы статьи давал нужные нам).

Гриб дает временный баф на ХП и статьи несколько раз в день при использовании!

[2.5] Сумки тоже могут усилить твоего персонажа, проще всего будет купить с аукциона, посмотри какие есть и выбери себе что-то, обращай внимание на срок годности!

[2.5.1] Сумка из шкур ПГ - сумка доступна для тех, кто получил рыцарку в пещере Moon city. Прокачать сумку до качества **R** не составит труда, дальше можно на время отложить прокачку и вернуться к ней, когда будешь готов.


Кратко: Если нет КЦ на фулл 12**R** то одеваешься сначала в дешевый пещерный шмот из Эма и аука, потом постепенно меняешь его на шмот за КЦ, не забывая чарить и рунить свой шмот, но не стоит тратить сразу все деньги на покупку топовых чарок и рун, лучше это сделать, когда оденешься.

3 Пещеры

Тебе надо выкопать пещеры по максимуму, чтоб получить пещерную награду (репу), ее можно обменять у входа в любой из начальных пещер на Статьи (сила\ловкость и т.д.) или на владения оружием\магией. (Если еще не оделся\зачарился\зарунился нормально - бери статьи) Походы в пещеры тратят "Риск", Риск восстанавливается автоматически, а можно ускорить этот процесс с помощью: лягушки, в диалоге с карманным Личем при наличии жетонов риска (требуется Благо), Легендарными монетами риска.

[3.1] Сверяйся со **списком**, если что-то из этого не выкопал или не получил - смело добавляй в свой список важных дел на ближайшее время.

Как быстро выкопать пещеры? Полное описание бонусов на получение репутации **ТУТ**. Пример для наглядности:

берем  Благословение Алхимика II (а лучше III) - Бонус к получаемой репутации в подземельях +50%

Кормим Бонсайчик - от +6% до +15% (действие 6 часов)

Выбираем несколько пещер, которые нам надо выкопать, берем задание - выполняем, но сразу не сдаем, летим к следующей пещере, выполняем, но не сдаем, далее просто копаем какую-то пещеру, когда Бонус таверны будет максимальным - получаем бонус:

Бонус таверны - от +10% до +100% (действует 3 часа, лучше всего завершать задания сразу в нескольких пещерах именно под максимальным бонусом)

сдаем задание в том городе, где копал пещеру, сразу делаем новое задание и сдаем, летим в следующий город и сдаем задание там (которое мы сделали, но не сдавали), берем задание, выполняем\сдаем и летим дальше.

Задания бывают разные, за какие-то дают больше награды, за какие-то меньше. Задание при необходимости можно отменить и взять новое, задержку на взятие задания поможет снять:



Приглашение забытых - свиток снимает задержку на взятие задания в подземелье. (можно купить в гос. магазине, стоит 15 кр)

Кратко: Сначала выкопай самые простые пещеры для репутации (лучше сразу несколько) и не забудь купить книжки на +1 прием за рыцарку (и в книжном магазине в Capital City), потом копаешь остальное.

4 Всякие штучки)))

[4.1] Лягушка - Лягушку получить легко, дает разные бонусы на выбор (и для кача, и для пещер, еще и много всего за регулярное купание дает), а для получения плюшек надо всего

лишь отнести ее в лужу, в тот город, который укажет. Можешь и не купать ее.. если ты такой ленивый, но сделать лягуху все же рекомендую.

[4.2] [Бонсайчик](#) - если его нет - покупаешь семечко и сажаешь в клумбу В гостинице (Гостиница-Хоромы-Подвал). **Каждый день его можно пнуть один раз, за это получаем что-то полезное.** бонсай просит раз в неделю КЦ (можно не давать если ты жмотяра), лучше всего давать ему 10 КЦ, тогда полезности с него падают получше.

Временные усиления от бонсай:

Бонсайчик можно поливать Слезами(описание в таблице п.7)- это даст прибавку % опыта и благородства (кач кач кач!!!)

А можно скормить Цехины Алхимиков, что даст прибавку к репутации за пещерные квесты, а так же % урона и защиты в пещерах.

Даже не обсуждается - однозначно надо брать!

[4.3] [Квест](#) на призрак - Квестовый предмет дает возможность иногда в бою снизить урон в 4 раза. Простой квест, надо побегать по городам и заплатить суммарно чуть больше 500 кр.

[4.4] Коллекции [Прокачанный Скакун](#) (Скорость: +30%) и [Набор Счастливых Талисманов](#) (50%) - не особо важно, добавил только потому, что можно купить за копейки на аукционе (либо сделать квест).

Кратко: Есть много полезных предметов, которые стоит получить, я перечислил только самые основные, т.к. они используются во многих моментах игры

5 Готов драться?

На 12 лвл после взятия лимита опыта (249 999 999) появляется шкала [превосходства](#), за взятие каждого уровня превосходства мы получаем те или иные усиления персонажа (хп\защиты\мощности\статы). Наша задача потихоньку добраться до 300 уровня превосходства, это максимум на данный момент.

Кратко опишу, что желательно иметь в бою (свитки и карманные предметы). Тут только самые простые.

Карман:



Точильный камень для воинов. Повышает наш урон.



Цепь защитника для магов. Повышает нашу защиту.



Глас Ангела - для всех. Чистит негативные эффекты в бою.

Свитки:



Кинетический Барьер - сильно повышает защиту на 4 хода.



Свитки восстановления - восстановят нам хп.

Где их получить и как - указано в **пункте 7**

[5.1] На 12 существуют такие бои, как [Уличный бой чести \(УБЧ\)](#), огромный котел Тьма vs Свет vs Стихии, попасть в него можно из любого города, с любой локации, которая не запрещает нападения. Персонаж-> Поединки -> Конфликты-> выбираем свой пантеон и вступаем в бой.

Бои проходят постоянно, Есть подобие баланса (тебе будут разрешены размены только с +- равными тебе бойцами), дают опыт, благо, КЦ, слезы и т.д.

[5.2] [Лига мастерства](#) **Внимание! Если на тебе есть пещерный шмот - его надо подогнать в любой ремонтной мастерской за кр. (без этого не пустит)**

Проходит в определенное время, в зависимости от дня недели.

Лига мастерства - это бои 1x1.

В конце каждой недели (в первой половине пятницы) выдаются призы тем, кто за неделю успел набрать 10 побед. Приз содержит в себе КЦ, Благодать алхимиков, и много различной полезной мелочи.

Сюда ходить обязательно! (ну или хотя делай 10 побед за неделю, дальше можешь идти в УБЧ)


5.3] Клановые бои и Клан Лига

Тут говорить о важности клановых боев, как, где и когда они проходят я не буду. (в Клане тебе обязательно расскажут)











Но отмечу, что за участие в клановой лиге, дают пропуск в магазин [Трайна Буки](#) (много полезной расходки для боя с игроками и для пещер)


Кратко: Ходим в лигу, когда оденешься начинай ходить в УБЧ, а так же в Героические сражения.

6 Заработок в бк (где брать кр.?)

Важно! Благодать Алхимика III  увеличивает кол-во походов в день, а так же в 2 раза увеличит кол-во выпадающих предметов в подземельях!!






6.1 **Пещеры копаем**


- Angels city  (Бездна) (Желательно одеть хотя бы слабый 12 шмот.)
Ходим только 4 этаж, быстрое прохождение, Р шмот + жемчуг, для апа в Demons city
- Demons city  (Каты) (Копать можно даже в 11  шмоте.)
Падает много Р шмота, + можно апать жемчуг и продавать.
- Emeralds city  (Эм) (Нужен шмот 12 лвл.)
Много железа (на базе 4 этажа менять на кр или вампумы), куча чарок, и всякий другой хлам.
- Devils city  (Низины) (в целом пещера простая)
Интерес представляет Подземный город - 3 этаж, много шмота на сдачу в гос. магазин, есть много магазинчиков с расходкой для боев, которую можно вынести и продать на аук, поход на турнир за U11 короной, но.. скажем так, на любителя
- East city  Обитель Древних (ОД) (тяжело пройти, хотя бы одень )
Падает много  шмота, вампумы, чеки на 100 кр, холоны (25кр за шт) = отличная пещера, но входной порог высоковат для совсем новичка 12 лвл
- Abandoned Plain.
[Владения Проклятого Клана](#)  (только если есть 12  шмот, а лучше еще и немножко чарок с рунами - смело начинай сюда ходить)

для входа нужен камень , который можно купить за Цехины алхимика (ЦА) в в Лаборатории Алхимика Emeralds City.

для начала можешь просто собирать нитки с клановых ботов, лишним не будет, потом эти нитки прокачиваем и открываем самые сложные сундуки, возможность хорошо заработать!


6.2 **Делаем чарки сами.**

Для этого нам понадобится  чарки 12 лвл, оковы сущности 12 и кузница (либо клановая, либо в Abandoned Plain). Из 3  получаем 1 , из 3  чарок получаем 1  .. и т.д.

Это выгоднее чем просто сдавать  чарки на аукцион.


[6.3] Реликвия Алчности За выполнение рыцарки 2 круга нам дадут реликвии (реликвия Алчности [может приносить](#) от 500 до 1250 кр в неделю дополнительного дохода в пещерах, если лень разбираться - находишь проводника у входа в пещеру DemonsCity и спрашиваешь у него)


[6.4]. Солнечный фиал - предмет, который за участие в боях, а так же просто за различные игровые действия может дать песчинки холона(из них можешь сделать Холон), или даже сам Холон.

Холоны можно продавать на аукцион. Купить фиал можно за 20 екр в березке, либо на аукционе (обращай внимание на [срок годности!](#)). Советую брать, если у вас есть Благо  и вы активно участвуете в боях, в этом случае он быстро окупится.

Кратко:

Копаем Каты, потом копаем Эм, потом ОД. Ходим в ВПК.



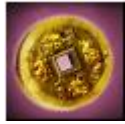
 (роог) шмот либо обмениваем на вампуны, либо продаем в гос магазин.

Чарки 12  - собираем и тоже продаем, по возможности сами их апаем.








Описывать все возможные способы заработка я не стал, т.к. практически везде можно что-то заработать, если разобраться. *Отмечу также, что во время различных ивентов (следи за [новостями](#)) тоже порой можно быстро и много заработать!*


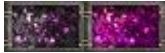

7. Тут небольшая табличка с предметами и игровыми валютами, которые пригодятся вам на 12 лвл (только самое необходимое для новичка)

Предмет	Зачем нужен и где применять	Как его получить
Кровавый Цехин (КЦ) 	Валюта магазина кровавых цехинов у Карманного Лича. Покупка шмота 12R Покупка свитков и прочих полезных вещей.	1)Выпадает в боях с другими игроками (Лига 1x1 , УБЧ, Клан Лига, бои на ЦП) 2)Дают дополнительно в награду за 10 побед в Лиге 1x1 <i>Начальный лимит на получение в день - 10 КЦ. Увеличить лимит можно с помощью Пожирателя крови. Благо  + лягуха тоже могут увеличить лимит.</i>
Цехин алхимиков (ЦА) 	Валюта в Лабе Алхимиков (Emeralds city - Портал » Центральный Перекресток » Каньон Алхимиков » Великая Арка » Лаборатория Алхимика) Покупка расходных материалов для личной лаборатории Покупка Камня для входа в ВПК Можно скормить Бонсайчику и получить бонусное усиление для пещер	1)Может выпасть с Бонсайчика 2)Можно получить в обмен на разные предметы в Лабе алхимиков (раздел "Аппарат утилизации") 3)В награде за Лигу 1x1 4)В Сейфах Обитатели древних (ОД)
Благодать Алхимика (благо) 	Ознакомиться со всеми вариантами и их бонусами можно тут Благо является вспомогательным бонусом, который ускоряет и облегчает многие игровые моменты.	1) Купить за екр, либо на аукционе. 2)Бесплатное благо III на 1 день раз в месяц тут 3)В награде за Лигу 1x1 4)В подарок на различные праздники, либо во время ивентов.
Слезы Врага	Валюта Магазина Храма Ангелов	1)В боях с игроками.

	Нужны для покупки Обмундирования EF Нужны для покупки регалий (усиление шмота) Можно скормить бонсайчику и получить усиление в боях с другими игроками.	2)Используя Чашу Слез,ее можно получить: 2.1)В награде за Лигу 1x1 2.2)В Сундуках ВПК 2.3)В магазине Трайна Буки (East city) 2.4) На Аукционе
Легендарная монета Риска 	При использовании предмета повышает уровень Риска (для похода в пещеры)	1)В награде за Лигу 1x1 2)Бонсайчик 3)В магазине Трайна Буки (East city) 4)В магазине ОД
Монета Героизма 	<u>Валюта в магазине Трайна Буки (для входа нужен пропуск)</u> Для покупки различных свитков и предметов, как для боев так и для пещер.	(Пропуск дают за участие в Клановой лиге или купить в клановом магазине.) 1)Монеты дают за Героические сражения 2)Бонсайчик

Еще одна табличка с расходкой в боях (свитки\карманы\бафы)

Предмет	Что дает?	Где взять?
 Кинетический барьер (кинетика)	Весь урон получаемый сокращается в 4 раза, весь урон наносимый сокращается в 2 раза на 3 хода.	1) Магазин в Абадоне, около излома хаоса. 2)В награде за Лигу 1x1 3)Может выпасть с сундуков и монстров в Эме 
 Свитки восстановления на хп и ману	Восстанавливают ХП или ману :D	1) Магазин в Абадоне, около излома хаоса.(за [Образцы], которые дают за поход в Излом Хаоса) 2)В магазине Трайна Буки (East city) 3)Магазин КЦ (карманный лич) 4)Выпадают в пещерах (Гора легиона,ОД) 5)Из сундуков за серию побед в Лиге 1x1 6)За ежедневные квесты 7)Аукцион
 Точильный камень  Цепь защитника.	Точилка для воинов и Цепь для магов, карманный предмет. Воины повышают мощь урона Маги повышают защиту	1)Создается в лаборатории (для создания надо изучить рецепт, купи на аукционе) с помощью расходки за ЦА
 Глас Ангела	Снимает до 4 негативных эффектов с персонажа (яды, проклятия, магию)	1)Создается в лаборатории (нужен рецепт) 2)В награде за Лигу 1x1 3)Может выпасть с сундуков в Эме 

<p>Шоколадки</p> 	<p>Шоколадка повысит уровень твоих хп на 24 часа.</p>	<p>1)В награде за Лигу 1x1 2)В магазине Трайна Буки (East city) 3)В гос. Магазине (раздел "подарки")</p>
<p>Баф от Гриба (45 минут)</p> 	<p>пример бафа: Сила: +3 Ловкость: +3 Интуиция: +3 Интеллект: +3 Уровень жизни (НР): +100 + Мф. мощности урона: +10 Профильный стат: +20 Уровень жизни (НР): +500</p>	<p>1)При использовании Гриба Хаоса</p>
<p>Клановый флаг</p> 	<p>Пример бафа: +10 силы</p>	<p>1)Из клановой панели (Требуется находится в клане)</p>

Это самые простые и базовые предметы, которые надо иметь в бою.

Изучи и опробуй различные варианты свитков и карманных предметов, которые могут усилить твоего героя в бою: [Магазин КЦ](#) (карманный лич)

[Лаба алхимиков](#) (в гостинице)

[Магазин Муравира](#) и [Магазин Хтоновара](#) (Низины )

[Магазин](#) в Абадоне, около излома хаоса.

[Магазин](#) Трайна Буки (East city)

8. Что-то еще?

[Викторина](#) - раз в месяц проходит конкурс на знания о Бойцовском Клубе. Есть призы для всех и [магазинчик](#) для участников. Ничего сложного, но для первого участия придется делать нудный квест). О дате проведения следующей викторины можно узнать [тут](#).

[Городские боты](#) - каждые 2 часа (в четные часы) появляются городские боты, на которых можно сходить один раз в день, с них падает валюта, которую можно обменять в магазинах городских ботов. (Хорошие сумки можно купить, но долго собирать)

[Питомец](#) дает бонусный баф в бою, Рысь для воинов и Филин для магов (есть и другие звери, но они хуже, либо). Большой необходимости для новичка не вижу в звере, но лишним не будет.

Питомца можно купить на аукционе. Там же можно купить [Дневник охотника](#) и капканы, они нужны чтоб ловить корм для питомца (прямо из инвентаря!)

[Квест, Легенда о древних героях](#) - еще один разовый квест, за выполнения которого получим комплект стилей для вещей, которые в бою дают иногда возможность получить лишние тактики (для воина и стрелка) или заклинание не потратит ход (для магов).

[Излом Хаоса](#) - раз в день можно провести бой в Изломе, бой идет до тех пор, пока вы не умрете. В конце боя получаете награду, которую можно потратить в [магазине](#) Абадона.

^_^ **Картинка с картинками для любителей картинок**

