

**www.combats.com**

## **Гайд для новичка**

(персонажа, который ещё не достиг 12 уровня, который играет впервые или вернулся после длительного перерыва.)

### **1. Основные положения.**

Ни для кого не секрет, что игра в проекте Combats.com заточена на игру на 12-м уровне. Можно подумать, что это заговор разработчиков, однако несложно понять, что за 23 года существования игры многие персонажи достигли 12го уровня и уперлись в потолок 1,5 миллиарда превосходства.

Исходя из вышесказанного, целью данного гайда является скорейшее достижение 12-го уровня

В связи с последними изменениями системы наставничества (<https://news.combats.com/6033.html>), крайне рекомендую найти наставника в игре. Это и помощь в игре и различные усиления от наставника, а так же расходные предметы (<https://lib.paladins.ru/handbook/mentor/>).

### **2. Для игроков, только зарегистрировавшихся.**

После регистрации в игре, новый игрок может приобрести уникальные сундуки по специальным ценам.

В этих сундуках хранятся невероятно полезные предметы для быстрого боевого развития персонажа, а также сумки интересными и ранее невиданными свойствами.

(<https://lib.paladins.ru/handbook/quickstart/>)

**!!!**Особый интерес представляют тыквосумки без срока годности, приобрести которые другими способами невозможно (<https://lib.paladins.ru/handbook/quickstart/#bags>).

### **3. 0-5 Уровень.**

- Рекомендуется сразу включить Combats tools ([https://lib.paladins.ru/handbook/combats\\_tools/](https://lib.paladins.ru/handbook/combats_tools/)). Combats tools - это набор инструментов, встроенный в игру и упрощающий многие игровые моменты.

- На данных уровнях основным способом прокачки персонажа рекомендуется участие в хаотических и групповых боях (в Dreams city). С 4 уровня становится доступным посещение первой пещеры - Зброшенной канализации (<https://lib.paladins.ru/dungeons/drain/guide/>). Ввиду того, что изначальной целью данного гайда является скорейшее получение 12 уровня, тратить время на данную пещеру не имеет смысла. Для прохождения 4-5 уровней достаточно экипировки, купленной за зубы.

- При достижении 5-го уровня при наличии наставника и получении награды воспитаннику ([https://lib.paladins.ru/items/products/snabzhenie-vospitannika--5-uroven\\_er\\_item---id5212](https://lib.paladins.ru/items/products/snabzhenie-vospitannika--5-uroven_er_item---id5212)), ваш наставник на 5, 6 и 7 уровнях может обучить покупным приёмам из книжного магазина

([https://lib.paladins.ru/handbook/knowledge/priem\\_books/](https://lib.paladins.ru/handbook/knowledge/priem_books/)), для чего возникает необходимость покупки специальных отмычек. Покупаются отмычки за специальную валюту - Еврокредиты (<https://lib.paladins.ru/handbook/ekr/>). Рекомендуется выполнять ежедневные задания (Дэйлики), с целью получения полезных расходных предметов, а так же бафа, увеличивающего получаемый в боях опыт (прилежный воспитанник).

#### 4. 6-7 Уровень.

- При достижении 6 уровня необходимо установить двухфакторную аутентификацию для персонажа (<https://lib.paladins.ru/handbook/auth/>). Для тех, кто подключил защиту для своего персонажа, при первом заходе в игру с авторизацией через Telegram, раз в сутки каждый игрок получит несколько бонусных предметов.

- При достижении 6-го уровня, игра несколько изменяется - помимо таких же игроков, одетых в вещи, купленные за зубы, в боях появляются игроки высоких уровней с мульти классами 6-го уровня (<https://lib.paladins.ru/handbook/multiclass/>). Одеты они в экипировку качества R-VR-ER. Таким игрокам сложно противостоять в комплектах экипировки, купленной за зубы, поэтому рекомендуется приобрести Благодать алхимика (<https://lib.paladins.ru/handbook/blago/>) (уровнем не ниже II) и приобрести соответствующую экипировку, купленную за еврокредиты с высокой скидкой в магазине берёзка (Отдел “Зал для особых клиентов” (<https://lib.paladins.ru/shop/blagoshop/1/>)). На всех уровнях персонажа приобретать Благодать Алхимика уровня I не рекомендуется, ввиду отсутствия бонуса в виде +50% опыта. Один раз в месяц Благодать Алхимика III можно получить бесплатно на странице покупки благодати алхимика (<https://capitalcity.combats.com/buy-premium.pl>).

- Рекомендуется вступить в клан для получения бонуса флага +10 статов

- Основным способом прокачки являются хаотические бои (в Dreams city).

Дополнительно, рекомендуется участвовать в королевских битвах, дающих усиление “Награда королей” до +50% опыта, получаемого в боях. Для нападения королевской битвой используются специальные свитки ([https://lib.paladins.ru/items/products/korolevskaya-bitva\\_r\\_item---id3111](https://lib.paladins.ru/items/products/korolevskaya-bitva_r_item---id3111)), а так же вступать в королевские битвы можно по жёлтому крестику на участвующих в таком виде боя персонажах. Эффект “Награда королей” накопительный и действует 3 часа. Рекомендуется периодически обновлять баф, чтобы не слетел.

- Дополнительно, для повышения бонуса опыта, можно приобрести на аукционе лягушку-путешественницу ([https://lib.paladins.ru/handbook/combats\\_gifts/2018\\_frog/](https://lib.paladins.ru/handbook/combats_gifts/2018_frog/)), дающую ежедневный бонус к опыту, для удобства купания лягушки стоит сделать для неё аквариум, а так же приобрести бонсайчика ([https://lib.paladins.ru/handbook/combats\\_gifts/2020\\_flowerbed/](https://lib.paladins.ru/handbook/combats_gifts/2020_flowerbed/)), так же дающего дополнительный бонус к получаемому опыту.

- За ежедневное участие в боях в диалоге с NPC в таверне можно получить бонус (<https://lib.paladins.ru/handbook/loyalty/>). Бонус можно будет потратить на:

- получение увеличенного опыта в боях
- увеличенное количество получаемых очков благородства
- увеличенное количество получаемой пещерной награды

!!! На 0-9 уровнях рекомендуется использовать бонусы на увеличение опыта в боях. На 10-м уровне и выше бонус за ежедневное участие в боях можно использовать по усмотрению персонажа как на увеличение получаемого опыта, так и на увеличение получаемой награды в подземельях.

- Для скорейшего восстановления жизни рекомендуется приобрести на аукционе специальный предмет - изумрудную лампу ([https://lib.paladins.ru/items/products/izumrudnaya-lampa\\_vr\\_item---id241](https://lib.paladins.ru/items/products/izumrudnaya-lampa_vr_item---id241)), увеличивающую скорость восстановления хп между боями.

- Перед переходом на 8й уровень рекомендуется потратить все имеющиеся зубы (например, на оплату аренды гостиницы)

## 5. 8-9 Уровень.

- Начиная с 8-го уровня в боях перестают выпадать зубы и появляются аповые кредиты. Не рекомендуется тратить их на покупку вещей 8-9 уровня. 8-9 уровень так же проходится под эффектом Благодать алхимика в соответствующей экипировке (благо шмоте). Не рекомендуется зачарка и зарунка на 8-9 уровнях, ввиду их быстрого прохождения. Основным способом прокачки являются также участие в хаотических боях, королевских битвах, дополнительно, можно прокачиваться на боях на ЦП (в Sun City, Angels City).

- Дополнительно, рекомендуется периодически ходить на доступных городских ботов - Чёрные бабки (<https://lib.paladins.ru/handbook/glib/sister/>) и Трупожоры ([https://lib.paladins.ru/handbook/city\\_monsters/corpseater/](https://lib.paladins.ru/handbook/city_monsters/corpseater/)). Трупожоры пригодятся для покупки сумки на 11-м уровне, а так же полезный расходный предмет [https://lib.paladins.ru/items/products/instruktsiya-po-taktike-prevoskhodstva\\_f\\_item---id5676](https://lib.paladins.ru/items/products/instruktsiya-po-taktike-prevoskhodstva_f_item---id5676)).

- Также рекомендуется раз в сутки ходить в излом хаоса (<https://lib.paladins.ru/handbook/izlom/>). Пригодится в дальнейшем для покупки барьеров в рубашку. На 8м уровне рекомендуется в берёзке взять рубаху 8VR и вставить в неё 2 барьера от общего урона. Пригодится до 12 уровня включительно, повысит выживаемость в боях. Так же, рубашку можно взять на аукционе. Не стоит брать рубашки качеством R, барьеров маловато.

- Имеет смысл на 8-9 уровне сделать пещерную склонность (<https://lib.paladins.ru/aligns/about/>). Она пригодится на 10-11 уровне для более быстрого получения репутации в пещерах, а также для получения регалий в экипировку, увеличивающую защиты персонажа, а также в магазине храма продаются свитки королевской битвы (отдел "Свитки храма").

- Получение склонности продиктовано также необходимостью получения особой валюты бк - Кровавых цехинов (<https://lib.paladins.ru/handbook/glib/17240/>),

необходимой для покупки экипировки 11-12 уровня, а также расходных предметов в Магазине кровавых цехинов. Для повышения суточного лимита получения кровавых цехинов рекомендуется покупка специального предмета - Пожирателя крови ([https://lib.paladins.ru/items/products/pozhiratel-krovi\\_r\\_item---id2855](https://lib.paladins.ru/items/products/pozhiratel-krovi_r_item---id2855))

- Не рекомендуется на 8-9 уровне прокачивать пещеры. На 10-11 уровне это займет в разы меньше времени.

#### 6. 10 Уровень.

- На 10 уровне для персонажей появляется новый вид боёв - битвы Лиги Мастерства (<https://lib.paladins.ru/handbook/glib/17198/>). Появляется возможность получения титулов лиги мастерства. Не рекомендуется тратить получаемые в лиге Щепотки древней пыли на титулы качества F-ER. Пыль пригодится для титулов U\L, и зачастую нужно её довольно таки много для получения желаемых параметров распределения титула. Битвы в лиге являются одним из основных способов получения опыта и благородства на 10 уровне, поэтому рекомендуется к моменту начала лиги разогнать бонус королевской битвы “Награду королей” до +50% опыта\+100% благородства и под бафами лягушки и бонсайчика.

- На 10 уровне появляется возможность использования гриба хаоса ER (<https://lib.paladins.ru/handbook/grib/>). Оптимальным способом получения гриба с нужными характеристиками является покупка на аукционе необходимого гриба. Выполнение квеста гриба хаоса так же является допустимым способом, но получаемый в итоге гриб хаоса не всегда соответствует необходимым характеристикам. По сути, при выполнении любой сюжетной линии гриба хаоса, на выходе будет рандомный (случайный) гриб.

Оптимальные параметры гриба хаоса:

- Мф. против мощности крит. удара (%): +10
- Мф. мощности профильного урона: +10
  - Защита от урона: +10
  - Защита от магии: +10

Для критовика - дополнительно

- Мф. мощности крит. удара (%): +10

Такие грибы стоят не мало, но они того стоят, всё упирается только в бюджет и наличие того или иного гриба на аукционе.

- На 10 уровне становится доступна пещера “Обитель древних” (<https://lib.paladins.ru/dungeons/abode/guide/>) и появляется возможность сделать и вставить в соответствующий слот экипировки специальный предмет - Пряжки жемчужного блеска (<https://lib.paladins.ru/dungeons/abode/guide/buckle/>). Рекомендуемый способ получения - покупка на аукционе требуемой пряжки. Это быстро и доступно и экономит много времени. Спецификой обители древних является то, что строго лимитирован размер получаемой репутации за выполняемые задания, а также количество походов в сутки - 1 (+1 под эффектом Благодать

алхимика III). Ввиду этого рекомендуется начинать ходить в Обитель уже на 10м уровне.

- На 10 уровне так же необходимо начинать рыть все пещеры одновременно. Особое внимание нужно уделить катакомбам - Единственная на момент написания статьи пещера с 3мя кругами рыцарства. Рекомендуется сделать рыцарку 2-го круга и получить Жадный взгляд Алчности и прокачать его качеством R - позволит дополнительно выбивать кр с убийства пещерных монстров 11 уровня ([https://lib.paladins.ru/items/products/zhadnyj-vzglyad-alchnosti-i\\_r\\_item---id7261](https://lib.paladins.ru/items/products/zhadnyj-vzglyad-alchnosti-i_r_item---id7261)). Для дополнительного получения жемчужин также рекомендуется ходить на множку жемчужин (каждый день собираются группы с 23-00 до 23-40 на входе в пещеру).

## 7. 11 уровень.

- На 11 уровне рекомендуется приобрести корону подземного сияния ([https://lib.paladins.ru/items/products/korona-podzemnogo-siyaniya\\_u\\_item---id1105](https://lib.paladins.ru/items/products/korona-podzemnogo-siyaniya_u_item---id1105)) из туманных низин. Рекомендуемый способ получения - покупка на аукционе.

- Пещеру “Туманные низины” ([https://lib.paladins.ru/items/products/korona-podzemnogo-siyaniya\\_u\\_item---id1105](https://lib.paladins.ru/items/products/korona-podzemnogo-siyaniya_u_item---id1105)) так же можно вырыть на 11-м, несмотря на то, что на 12-м это будет сделать проще и быстрее. Из полезного - турниры Левизавра и проход по апартаментам, неплохой шмот 11-го уровня, расходные предметы в магазинах в пещере, дроп качества F-EF (для продажи).

- На 11 уровне рекомендуется к покупке сумка с трупожора ([https://lib.paladins.ru/items/products/bolshaya-sumka-dlya-trupov\\_u\\_item---id1020](https://lib.paladins.ru/items/products/bolshaya-sumka-dlya-trupov_u_item---id1020)) - актуальна даже на 12-м уровне. При наличии монет с трупожора, можно купить самостоятельно, но также и на аукционе её цена не велика.

- На 11 уровне рекомендуются к покупке оружие немодатка с катакомб качеством ER ([https://lib.paladins.ru/shop/nemodatok\\_treasure/1/](https://lib.paladins.ru/shop/nemodatok_treasure/1/))- Отличное оружие для 11-го уровня, хорошее для 12-го (на первое время). Оправдывает потраченные на его покупку кр. Способ приобретения - в трейде (торговом чате) у торговцев\выносом с катакомб\на аукционе.

- Не рекомендуется к покупке вещи 11 уровня за кровавые цехины в магазине кровавых цехинов ([https://lib.paladins.ru/shop/alchemy\\_blood/1/](https://lib.paladins.ru/shop/alchemy_blood/1/)). Для покупки фулла 12-го уровня требуется 5480 кровавых цехинов, которые проще добываются на 11-м уровне ввиду отсутствия лимита на бои в лиге мастерства. Для доступа в магазин кровавых цехинов требуется выполнение квеста Лич-Секретарь (<https://lib.paladins.ru/handbook/leech/>)

## 8. Краткий перечень необходимых квестов, которые стоит пройти до получения 12 уровня.

- 1) Квест “Память призраков” [https://lib.paladins.ru/handbook/ghosts\\_memory/#](https://lib.paladins.ru/handbook/ghosts_memory/#)
- 2) Квест “Сумка из шкур ПГ” [https://lib.paladins.ru/handbook/bag\\_hide\\_pg\\_v2/#](https://lib.paladins.ru/handbook/bag_hide_pg_v2/#)
- 3) Квест “Веер шейлы” для доступа к магазину Дария  
<https://lib.paladins.ru/handbook/veer/#>
- 4) Улучшенная переносная лаборатория  
[https://lib.paladins.ru/dungeons/bezdna/guide/laboratory\\_v2/lab\\_fungus/#lab\\_upgrade](https://lib.paladins.ru/dungeons/bezdna/guide/laboratory_v2/lab_fungus/#lab_upgrade)
- 5) Рецепты мастера Фунгуса  
[https://lib.paladins.ru/handbook/knowledge/fungus\\_books/](https://lib.paladins.ru/handbook/knowledge/fungus_books/)

Гайд написан frozenn (<https://capitalcity.combats.com/inf.pl?1272681043>) для конкурса на лучший гайд (<https://news.combats.com/6068.html>) проекта Combats.com